

pro

CD'DE BU HAFTA

Xanthin

- DEMOLAR: Ghost Master, Colin McRae Rally 3.0, Galactic Civilizations, Neighbours from Hell, Next Generation Tennis 2003, Hangman, Bubble Ice Age, The Sydney Mystery, Port Royale, Air Strike 3D
- VİDEOLAR: Half Life 2, The Sims 2, Broken Sword 3, Commandos 3

gamer

Sayı 1

Haftalık Oyun Kültürü Dergisi

Haftanın Oyunu

Tomb Raider: Angel of Darkness

Lara'nın son numaraları...

Warcraft 3: The Frozen Throne

Donmuş taht sizleri bekliyor.

Ghost Master

Korkutmak korkmaktan
daha eğlenceli!

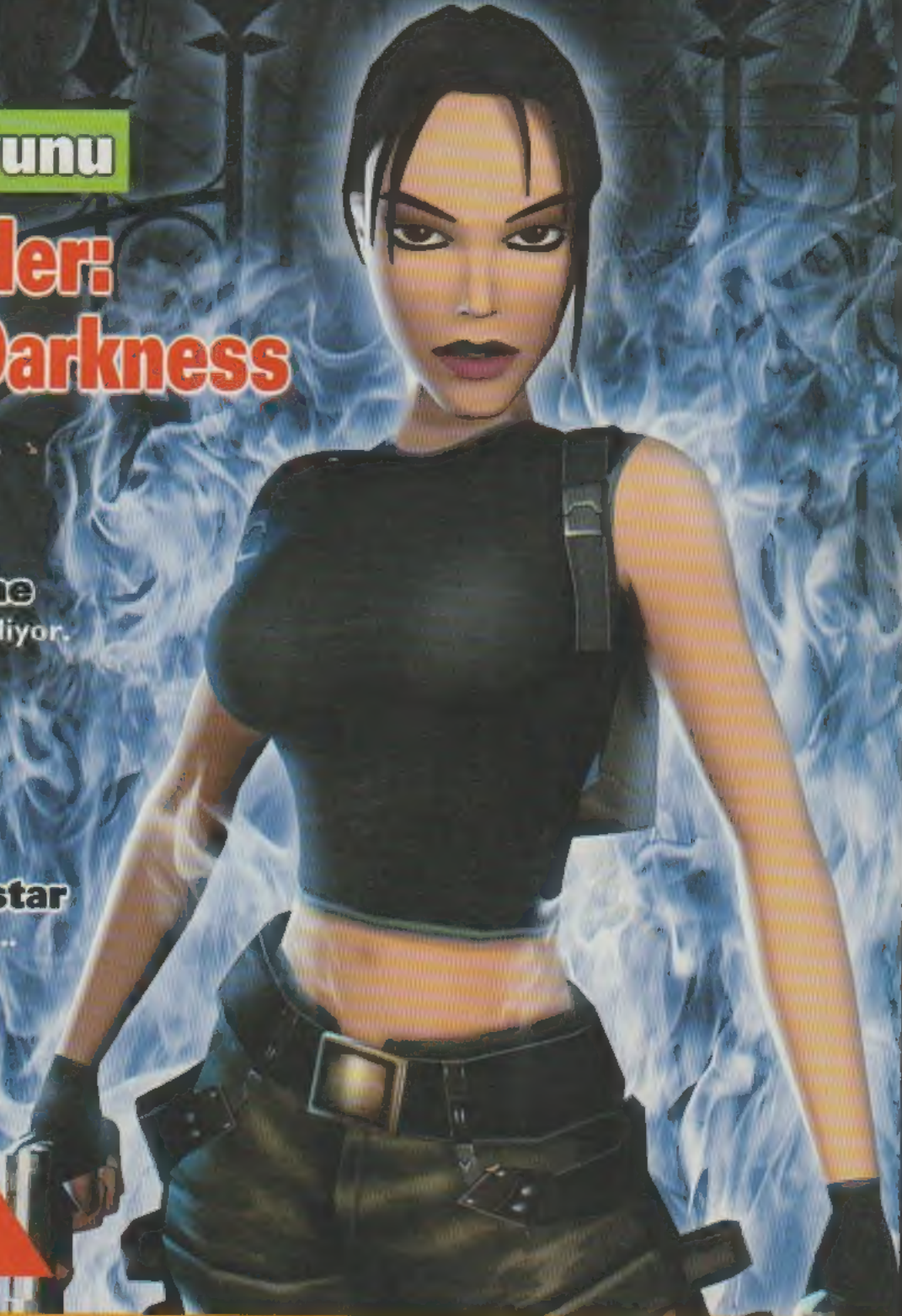
The Sims: Superstar

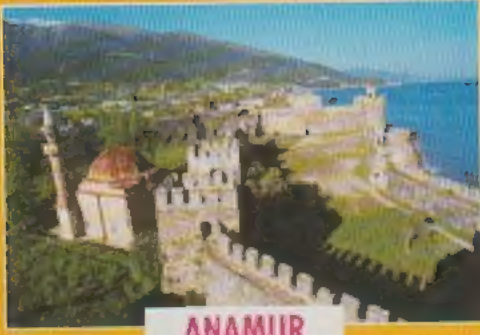
Şöhretin tadı bambaşka...

Tam Çözüm!

Warcraft 3: Frozen Throne
Evrenin tüm sırlarına hakim olun

HALF-LIFE 2

 hakkında bilmek istediğiniz her şey...



ANAMUR



GİRESUN

BEST OF ÇEŞME: İzmir'in rüzgârlı sayfiyesi, Bodrum'a meydan okuyor. Otellerden restoranlara, plajlardan gece hayatına en iyileriyle bu yazın Çeşmesi!

SARI TABELALAR REHBERİ: Anamur'dan Silifke'ye hikâyeleriyle antik kentler.

REYKJAVİK: İzlanda ve 'en kuzeyli' başkenti hakkında 25 ilginç gerçek.



ÖLÜDENİZ



ÇEŞME

ROTA: AZDAVAY'DAN SINOP'A Gezinlerin son gözdesi Karadeniz, yol tutkunlarını şaşırtmaya devam ediyor.

ÖLÜDENİZ: Turizm afişlerinin gözdesi, doğayı ve macerayı seven gezginler için renkli sürprizler barındırıyor.

GİRESUN: Fındığı, denizi, ormanı, yaylaları ve hatta bir de adası var. Peki ama neyi eksik?

TÜRKİYE'NİN TEK TATİL VE SEYAHAT DERGİSİ



Ağustos sayısı bayilerde

İNCELEMELER

- 10 **Tomb Raider: Angel of Darkness**
Bu kız hiç yerinde durmayacak mı?

- 14 **Warcraft 3: The Frozen Throne**
Bir genişleme paketinden çok daha fazlası...

- 16 **Ghost Master**
Bir CD dolusu kurban! Niahhhohoa!

- 18 **The Sims: Superstar**
Şan, şöhret, para, pul. Ama yetmiyor...



ÖN İNCELEME

- 6 **Half-Life 2**
Hiç beklemediğimiz anda geri döndü.
Meger Gordon onca yıldır boş durmamış!

STRATEJİ REHBERİ

- 24 **Warcraft 3: The Frozen Throne**
Büyülü topraklarda ilerlerken yanınızda güvenilir bir rehber olsun istemez misiniz?



HABERLER

- 4 **C&C Generals Zero Hour**
Generals sevenler için iyi haberlerimiz var. Üç vakte kadar dünyanız şenleniyor!
- 5 **Commandos 3: Destination Berlin**
Efsane İspanyollar Eylül ayında yollara düşüyor. İstikamet Berlin...

ONLINE

- 22 **Avaturk'un incelikleri**
Hem oynayıp hem bilginizi paylaşabileceğiniz bir platform.
- 23 **WCG heyecanı, yeniden**
Bileğine güvenenler için Türkiye elemeleri detayları...

DONANIM

- 20 **AMD konuştu**
Athlon 64'e az kaldı.

AYRICA...

- 8 **CD**
650 MB dolusu eğlence.
- 21 **Ev Elektronik**
Nokia'nın müzik kutusu: 3300.
- 21 **Mobil Oyun**
Pizzacının nefes kesen maceraları!
- 29 **Hile Kodları**
İlle de hile diyorsunuz madem...
- 30 **Mektup**
Yazmazsanız darılırız valla...



Merhaba!

Sahne korkusu olanların sıklıkla yaşadığı bir duygudur; bir topluluğun karşısına çıkıp konuşmaya başlayacaksınız karnınız ağrır, elleriniz titremeye başlar, terlersiniz... Yine de yarattığı sıkıntıya rağmen sizi o sahneye çeken bir şeyler vardır. İnsanlara söyleyeceğiniz, onlarla paylaşacağınız her ne ise onun yarattığı heyecana karşı koymak mümkün değildir. Bu heyecan ne karnınızdaki ağrıya ne de baş dönmesine yenilmeyecek kadar değerlidir. İşte spotların üzerimizde parladığı bu ilk ProGamer sayısında, derginin bu ilk satırları benzer bir hissiyatla yazılıyor. Sadece bu satırlarda değil ilerleyen sayfalar boyunca da en sevdiğimiz şeylerden biri olan "oyunları" paylaşmanın hazzını duyarak yazdık. Ortaya, tam da istediğimiz gibi, neşeli ve geniş bir oyun bahçesi çıktı...

Madem bu bir tanışma toplantısı, ProGamer'ı kısaca anlatalım. Bilgisayar oyunlarına ve teknolojiye meraklı insanları biraraya getirecek olan bu dergi suretindeki bahçe, her hafta Perşembe günleri Sabah Gazetesi ile birlikte karşınıza olacak. Giriş ücreti 1,5 milyon ve fakat oyun zevki sınırsız. 32 sayfa ve bir CD'ye dolmuş en sıcak oyunlar, en taze haberler, dijital oyuncaklar, online alemlerden izlenimler ve tabii ki dahası...

Kıştan kalma mekanik yaşam düzenlerinin altüst olduğu, insanın içindeki uçucu, yerinde duramayan, meraklı çocuğun tükenmek bilmez bir enerjiyle harekete geçtiği bu yaz mevsiminde lastik topunuzu kimsenin karpuz gibi yarmayacağı, koşturup terlemenin de terli terli su içmenin de yasak olmadığı bu bahçeye davetlisiniz. Gelin, birlikte oynayalım.

Serpil ULUTÜRK

C&C Generals Zero Hour

Electronic Arts projeden vazgeçmedi, iyi de etti



Command & Conquer Generals Irak savaşı sırasında alelacele piyasaya sürülmüş, bir süre sonra da üretici firma Pacific EA'nın kapatulmasıyla tüm geliştiriciler EA Los Angeles Stüdyosuna taşınmıştı. Tüm bu değişiklikler oyunun devamının getirilemeyeceği ve EA'nın projeden vazgeçeceği söylentilerini de beraberinde getirmişti. Ancak öyle olmadı ve LA stüdyosu oyunu tamamen yenileyip Zero Hour adında bir eklenti paketi çıkaracaklarını ve oyunun eksik kalan tüm yönlerinin kapatılacağını duyurdu.

15 haritadan oluşan yeni single player oyun ve yeni eklenen birimler oyunu bir ileri dereceye taşıyor. Amerikalıların mikrodalga tankları, Çinlilerin büyük Helix helikopterleri ve gerektiğinde sığınak olarak da iş görebilen GLA savaş otobüsleri yeni eklenen birimler. Geliştirilen multiplayer özelliklerinin yanında en ilginç özellik ise Generals Challenge. Oyun arasında rakip generallerden biri-

ni yendiğiniz takdirde onun elinde bulunan özel birlik ve yeteneklere sahip olmanız mümkün.

Diğer bir yandan da C&C Mod community tarafından geliştirilen Blitzkrieg Mod, Generals oynanabilirliği ve oyun motorunu kullanan bir 2. Dünya Savaşı oyununa sahip olmanızı sağlıyor. Öyle görünüyor ki C&C Generals üzerindeki kara bulutlar yakında dağılacak ve ciddi oyuncuların tekrar yönelecekleri bir oyun olacak. Yüksek konfigürasyon istediğini unutmayalım.



Darısı Başımıza...

Fransız hükümeti zor durumda olan oyun geliştiricileri için 4 milyon Euro'luk sponsorluk bütçesi ayırdı. Fransa'daki bağımsız oyun geliştiricilerine, oyunların ön hazırlık döneminde gerek duyacakları finansal

desteğin devlet tarafından karşılanacak olması özellikle Avrupa'nın konuyu ne kadar ciddiye aldığının göstergesi. Konuyu Türkiye'ye bağlamak işgüzarlık olur... Yine de darısı başımıza!

Natural Selection 2.0

Resmi Natural Selection sitesinden yapılan duyuru ile 2.0 versiyonunun 31 Temmuz'da site üzerinden yüklenebileceği açıklandı. Half-Life tabanlı modlar arasında hem FPS hem de RTS oynanabilirlik özellikleriyle önemli farklılıklar yaratan oyun, online oyun dünyasında bomba etkisi yaratmıştı. Beta süresince yapılan tüm testler ve yenilenen oyun yapısı ile yeni sürümün önümüzdeki yılın en ilgi çekici online oyunlarından biri olacağı kesin. Yeni Natural Selection'ı edinmek için, www.natural-selection.org adresine uğramanız gerekiyor.



Commandos 3, Eylül sonunda

Omuz omuza mücadele, yeniden...

Ispanyol yapımcı Pyro Studios'un efsanevi oyunu Commandos serisinin sonuncusu Eylül ayının sonunda piyasaya çıkıyor. Geliştirilen multiplayer özellikleri, aynı anda 20 oyuncunun oynayabileceği ilk deathmatch haritaları oyuna getiriyor. Multiplayer olarak oynayabileceğiniz diğer seçenekler, "Capture the Flag" ve 12 oyuncunun aynı takım için çalıştığı "brothers in arms" tarzında. 15 yeni haritanın da boy göstereceği Commandos 3'te aynı zamanda daha önceki oyunlarda görmediğimiz senaryolar Rus cephesi, Berlin ve Omaha çıkartmasını konu alıyor. Son anda bir değişiklik yapılmazsa oyunun tam ismi Commandos 3: Destination Berlin olacak. Single-player ve multiplayer için farklı haritalar olmayacağını, her iki modda da aynı mekanlarda turlayacağımızı da gelen haberlerden öğrenmiş bulunuyoruz.

Oyunun son videoları önceden gördüklerimize göre epey başarılı. Bizim favorimiz trende geçen bölüm oldu. İzlemeden geçmeyin. Önümüzdeki haftalarda Commandos 3'ün daha ayrıntılı bir ön incelemesine yer vereceğiz ama şimdilik CD'deki oyun içi görüntüleriyle idare etmek durumundasınız.



Eldeki görüntüye ve şimdiye kadar yayınlanan videolara bakılırsa Commandos 3'ün büyük bölümü yollarda geçecek.

Battlefield Vietnam

EA ve Digital Illusion, Battlefield 1942'nin başarısından sonra aynı oyun konsepti içinde işlenen Battlefield Vietnam'ı hazırladıklarını duyurdu. İlk ekran görüntüleri ve oyuna ilgili yapılan açıklamalardan anladığımız kadarıyla, önümüzdeki yıl multiplayer arenada kan gövdeyi götüreceği gibi, Vietnam savaşında kullanılan askeri teçhizatın büyük bir bölümü dengeleri bozmadan oyuna aktarılmış. Amerikan birlikleri Huey helikopterlerinin avantajını kullanırken NVA ise Rus destekli tanklar ve Mig21'lerle mücadele edecek. Amerikan F4 uçakları da oyundaki müstesna yerini alıyor.



Doom 3 sistem gereksinimleri

Merakla beklediğiniz upgrade listenizi açıklıyoruz

ID software baş programcısı John Carmack sessizliğini bozdu ve Doom 3'e ilgili ilk teknik açıklamayı geçtiğimiz hafta yaptı. Doom 3'ün oynanabileceği en düşük konfigürasyonun 1 GHz işlemci, 256 MB RAM ve en az GeForce 1 veya Radeon 7000 ekran kartı olduğunu açıkladı. Ancak yine de fazla heveslenmeyin, bu konfigürasyon oyunun 640x480 çözünürlükte birçok özel efektin yer almadan çalışabileceği konfigürasyon özellikleri. Ağustos ayında çıkması beklenen multiplayer demo için verilen konfigürasyon özellikleri ise şöyle: 1,7GHz - 2GHz işlemci, 512 MB RAM, Geforce 4 Ti 4400/4600/ATI 9700/Pro ekran kartı.



Half-Life 2

Sierra'nın beş yıl önceki dev oyununun devamı çok yakında bizlerle...

Çıkış Tarihi: 30 Eylül 2003

Tür: FPS

Yapım: Valve

Dağıtım: VU Games

www.halfife2.com

Yıl 1998. Bu yılın bilgisayar oyunları modası, büyük robotların dövüşmesi ve çok CD'li uzay simülasyonu. Çıkan oyunlar yüksek sistem gereksinimleri nedeniyle herkes tarafından oynanmasa da çabalar sürüyor. Alman oyunlar ekran kartlarına verilen paraları karşılıyor (hangimiz Shogo isimli oyunu hatırlıyor ya da yeniden oynamak ister?). Derken Sierra, Valve'ın Half-Life isimli "canavarlı FPS'sini" destekleyerek piyasaya sürüyor... Oyun, bilgisayar oyunlarında bir çığır açtı. Kendine ait bir tarz yarattı. Çünkü zamane oyunlarında amaç bölüm bitirmek, anahar renkleriyle kapı renklerini tutturmak. Ancak Half-Life'ta tek amaç oynadığınız karakteri hayatta tutmaktır. Kimse sizden bir şey yapmanızı istemiyordu. Sadece uzaylılar ve sizi öldürmeye çalışan askerle-



Düşman bolluğu konusunda hiçbir sıkıntınız olmayacak. Bu biraz da "sıkıntı"dan ne anladığınıza bağlı.

rin arasından çıkmaya çalışıyordunuz.

1999. İnternet kullanımı artık yaygınlaşmış durumda. İnsanlar internet kafelere giderek Half-Life'ı oynamaya başladılar.

2000. Half-Life 2 yapılacakmış söylentileri çıkmaya başladı.

2001. Half-Life 2 söylentileri çıkmaya devam etti.

2002. Half-Life 2 çıkmayacakmış söylentileri ortaya atıldı.

2003. Half-Life 2'nin çıkacağı hem de çok yakında çıkacağı yetkili ağızlar tarafından açıklandı. Ancak bu sene içinde

yine Half-Life'ın yaşacağı bir ağır top daha olacak: Doom III. Bakalım bu iki oyundan hangisi unutulacak, hangisi yıllarca konuşulacak. Belki de ikisi de olmaz ve kardeş kardeş uzun yıllar oynanırlar.

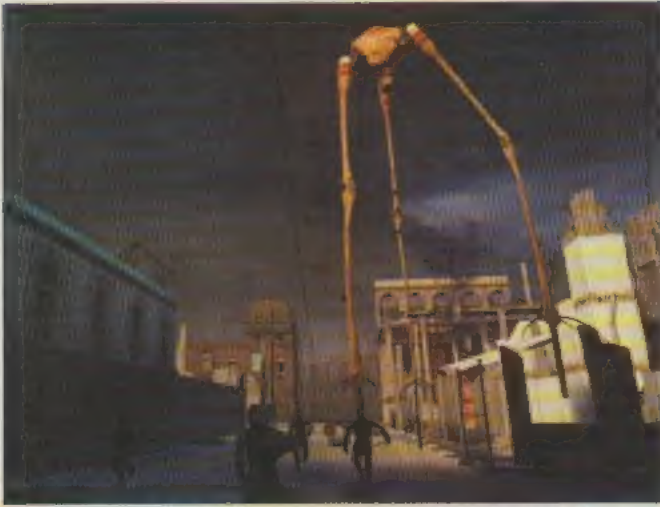
Birden ikiye neler değişti?
Half-Life'da Black Mesa adın-



Bu uçan böcekler de ne ola? Ömürleri kısa olabilir ama kelebek olmadıkları kesin.



Half-Life'da sıradan bir şehrin sokaklarında turlamak ilginç olacak... City 17'ye hoş geldiniz!



Elimize geçen ilk görüntüler arasında en göze batanlardan biri... Böyle bir düşmana karşı ne yapılabilir ki?

İki resim arasındaki 7 farkı bulunuz



İşte iki oyun arasındaki fark. Bundan beş yıl önce hepimiz bu grafiklere güzel diyorduk. Şimdi büyük bir utanmazlıkla bu grafiklere "Eh..." diyoruz. İnsanoglu rahata çok çabuk alışıyor. Neyse Doom III çıkıp da hepimiz bilgisayarlarımızı upgrade edene kadar bunlarla idare etmek zorundayız.

da bir yeraltı üssünde çalışan Gordon Freeman'ın başından geçenler oynanıyordu. Garip bir deney sonrasında bir boyut kapısı açılıyor ve buradan kızgın görünüşlü uzaylılar dünyamıza gelerek gördükleri herkese saldırıyorlardı. Amaç ise bu üsten çıkmak. Sonunday-sa bir boyut kapısından içeri giriyor ve nereye gittiğiniz muallak kalarak oyunu bitiriyordunuz. Yapılan açıklamalara göre ikinci oyun tam bu noktadan sonra başlıyor. Yine oynanan karakter Gordon Freeman. Bu sefer karanlık bir üste değil, Avrupa'daki bir şehirde, City 17'de kendinizi bulu-

yorsunuz. Ancak sakın yaratık tehdidinden kurtulduk zannetmeyin. Oyun hakkında yapılan açıklamalarda hangi zaman diliminde hikayenin geçtiği belirtilmemiş. Yine de yaratıkların şehrin içinde dolaşıp her yeri tahrip etmeleri bizde oyunun gelecekte geçtiği izlenimini uyandırdı. İlk oyundan bildiğimiz, sevdiğimiz karakterler hala mevcut. Zenci profesör, güvenlik elemanı ve siyah çantalı karizmatik beyefendi hala oyunun içinde yer alıyor.

Yapay zeka başarılı
İlk oyundan sonra ge-

çen beş yılda programcılar boş durmamış ve kendilerine özgü yeni bir grafik motoru yaratmış. Oyunun grafikleri oldukça güzel görünüyor. Gerçek fizik, gerekse detaylar güzel yapılmış. Örneğin bütün yüzeyler hareket edebiliyor ve çoğu interaktif. Özellikle karakterlerin yüz detaylarına önem veren yapımcılar, altmışışan fazla mimliği gösterebildiklerini açıkladılar.

Ancak belki de yeni oyunun en çarpıcı özelliği yapay zekası. İlk oyunda da göze çarpan yapay zeka, Half-Life 2'de son noktaya ulaşmış. Örneğin bir evin içine saklanıp kapının arkasına masayı ittiğinizde yaratıklar eve girmek için başka yollar buluyor. Ayrıca programcılar oyunu yeniden bir Counter Strike yapılabilsin diye programlama dilini açık bırakmışlar. Hatta oyun motoru, oyundan daha önce dağıtılacak.

Eski dostlar, yeni düşmanlar

Öncekinde bulunan yardımcı karakterlerin birçoğu yeni oyunda da mevcut. Üstelik bu kez askerlerden ve böceklerden de yardım alacaksınız. Yanınıza katılan askerlerin kendi yapay zekaları var ve sizin yapacağınız hare-

ketlere göre ne yapacaklarına karar veriyorlar. Örneğin barikatlı bir sokakta ilerlemek için sizin koruma ateşi açmanızı bekliyorlar ya da siz koşacağınız zaman koruyorlar.

Korkarız ki dostlarımız bundan ibaret. Düşmanlarımız ise saymakla bitecek gibi değil. İlk oyundaki yaraukların büyük bölümü Half-Life 2'de de var. Bunun yanında şehre terör saçan dört katlı bina boyunda yarauklar, suyun içine saklanan ve saldıran, görünmez olan canavarlar da mevcut. Ve tabii ilk oyundaki gibi üzerinize askerler saldıracak.

Peki ne zaman?

Yakında, çok yakında... Siz tatilden döndüğünüzde oyun piyasaya çıkmış olacak. Açıklanan tarih 30 Eylül. Ancak her zaman bunun geriye atılması gibi bir ihtimal var. Oyun şu anda sadece PC ortamı için yapılıyor. Ancak programcılar PC'de çıktıktan sonra X-Box

için de çalışmaların başlayacağını açıkladı. Sonuç olarak biz şimdiye kadar gördüklerimizden çok memnunuz. En azından artık oyunun çıkacağını, neye benzeceğini ve konusunu biliyoruz.



Önüm arkam sağım solum OYUN!

İlk haftadan itibaren gözünüzü gönlünüzü açacak CD'ler vermeye başlıyoruz. Örneğin yeni çıkmış ya da henüz çıkmamış oyunların demoları... Videolar, fotoğraflar, duvar kağıtları ve kullanışlı programlar da cabası

Ghost Master



Çok tutulan, Sims'i yeren bir oyun. Öldükten sonra kamu hizmetinde çalışan hordak bir yetkiliyi oynayarak insanları korkutmaya çalışıyorsunuz. Uzun zamanı üzerinde çalışılan ama buna değen eğlenceli bir oyun.

Colin McRae Rally 3.0

Ralli oyunlarının tartışmasız en iyisi. Dünyaca ünlü Colin McRae'nin eğitiminden geçip Ralli şampiyonasına katılıyorsunuz ve birincilik için yarışyorsunuz.

Galactic Civilizations

Master of Orion ya da Alpha Centauri'yi beğendiyseniz bu oyun tam size göre. İnsanları oynayarak, düşman uzaylı ırklara karşı mücadele ediyorsunuz.

Port Royale

Son zamanların modası olan korsan ve açık deniz oyunlarına bir örnek daha. Grafikleri etkileyici ve geniş bir ortamda, savaşçı hazine avlayabiliyorsunuz.

Neighbours From Hell

Modern çağ körebesi. Amaç komşunuzun başına çorap örmek. Grafikleri şaşırtıcı derecede güzel ve saatlerce oynanacak kadar zevkli.

Next Generation Tennis 2003

İnanılmaz grafiklerle Amerika açık turnuvasını oynayabildiğiniz bu demo, Playstation 2'den sonra PC'de de çıkıyor.

Hangman

Sevdiğimiz ve eskiden beri oynadığımız adam asmaca oyunu. Kağıt kaleminden daha iyi grafiklere sahip olduğu kesin, eğer profesyonel çizer değilseniz.

Bubble Ice Age

En sevimli arcade oyunlarından biri. Ve tüm arcade'ler gibi bağımlılık yaratan türden.

The Sydney Mystery

Amcanız dedektiflikten emekli olduktan sonra kaçırılıyor. Siz de Sydney'e gelerek olayı araştırıyorsunuz. Fotoğraflarla düzenlenen mekanlarda oynanan bu adventure, harcadığınız zamana değecek.

Air Strike 3D

Teröre karşı mücadele eden bir helikopter pilotu olarak göreviniz dünyanın dört bir yanını dolaşarak düşmanları öldürmek. Ancak bu bir simülasyon değil, macera oyunu!

Abducted

Battlefield 1942 Secret

Weapons

Breed

Commandos 3

Call of Cthulhu

Half-Life 2

Beyond Good & Evil

Blood Rayne

Chase

Dinotopia

F1 Career Challenge

Resident Evil Zero

Sims 2

İnsanları bilgisayar başına hapseden ve arkadaşlık ilişkilerini bozan Sims'in devamının videosu. Grafiklerde ve oynanıştaki gelişmeye karşın Sim'ler hala "didedidid dididedid" diye konuşuyor.

Half-Life 2



Oyun hakkında anlattıklarımıza inanmıyorsanız tam 20 dakikalık videosu karşınızda. Oyunun kendisini oynamak için ise Eylül'e kadar sabretmemiz gerekiyor.

Broken Sword 3

Sabırsızlıkta bekenen oyunlardan bir diğeri. Gerek senaryosu gerek çizgi filme benzeyen şirin grafikleriyle kalbimizde yer eden Broken Sword serisinin son üyesi.

Hobbit



Bilbo, Gandalf, Thorin, Smeagol, Smaug, Bard, bir yaşamda harcanarak bitmeyecek kadar altın. Videosunu seyredin, kitabını okuyun,

en son da oyununu oynayabilirsiniz.

video

araç

NVIDIA Detanator FX 44.03

DirectX 9

Divx 5.05

demo

ScreenShots

İncelemeler

RAKAMLARIN DİLİ

100 - 85: Kolay kolay her oyuna kısmet olmayacak bir mertebe. Hele de 90 ve üstü puan almışsa, hiç vakit kaybetmeden edinin.

84 - 70: Tüm oyun dünyası çapında olmasa da kendi türü içinde klasikler arasına girecek kadar iyi.

69 - 50: Belki çok kötü değil, hatta bu türü sevenler gönül rahatlığıyla vaktini ayırabilir. Ama yıllarca unutamayacağınız bir deneyim olmayacak.

49 - 30: Vasatın altında kalan oyunlar. Yapacak hiçbir şeyiniz yoksa başına geçip biraz vakit öldürebilirsiniz. Ama bu sürenin uzunluğu konusunda hiçbir garanti vermiyoruz.

29 - 0: İsmi duymadığımız anda koşarak uzaklaştığımız oyunlar. Bu sayfalarda incelemelerinin tek gerekçesi sizi korkunç bir hata yapmaktan korumak olabilir.

Tomb Raider: Angel of Darkness S.10

Sıcak!

Yaz mevsimi deyince insanın aklında pıtır pıtır parlayıp sönen sözcekleri bir sıralayalım: Tatil, deniz, güneş yağı, bilgisayar, kamp ateşi... Bilgisayar? Bir ton insana bu liste içinde en az "kar maskesi" kadar yabancı, soğuk, alakasız görünebilir ama evet bilgisayar. Neden? Çünkü az önceki "bir ton insan" dışında kalan az sayıdaki kişi için bilgisayarı açıp örneğin serin serin Frozen Throne oynamak güneş altında uzanıp kavrulmaya çalışmaktan daha cazip. Hele de birbirinden iddialı oyunların yavaş yavaş raflara inmeye başladığı şu günlerde... Ya da bizimkisi züğürt tesellisi' Madem ki bütün yaz bilgisayarın karşısından ayrılmayacağız, bari tatil yapanları kıskandırmaya çalışalım :)

Yok yok, şikayetçi falan değiliz. Yaz gelince her şey gibi oyunlar alemi de durma noktasına gelseydi canımız epey sıkılırdı ama durum hiç de öyle değil. Bir yandan sonbaharda bomba gibi gelecek oyunların heyecanı, bir yandan hangi birini anlatacağımızı bilemediğimiz yepiye yeni oyunlar. Zor oldu ama daha ilk haftadan birbirimizin kafasını gözünü yarmadan, kazasız belasız bir liste çıkarmayı başardık. Bu haftaki kapak kızımız Lara Croft, inceleme sayfalarımızın da yıldızı. Tomb Raider: Angel of Darkness bütün kusurlarına rağmen derginin bol sayıda sayfasını ele geçirmeyi başardı çünkü şâibeli de olsa kendisi bir klasiğin en yeni halkası. Diğer bombamız Warcraft 3: Frozen Throne. Ayrıca son yılların en çok oynanan oyunlarından The Sims'in yeni genişleme paketi Superstar ve oyun zevkimize yeni tatlar katan Ghost Master da ilerleyen sayfalardaki yerlerini aldılar.



Warcraft 3: Frozen Throne S.14



Ghost Master S.16



The Sims: Superstar S.18

Tomb Raider: Angel of Darkness

TÜR: Aksiyon Adventure ÜRETİCİ: Core Design DAĞITIMCI: Eidos Interactive www.coredesign.com
SİSTEM GEREKSİNİMLERİ: PIII-600, 128 MB RAM, 32 MB Ekran kartı

Yıllara meydan okuyan kahramanımız Lara

Croft hala biraz beceriksiz...

Eğer sinirleriniz sağlamsa

şansınızı denemekte

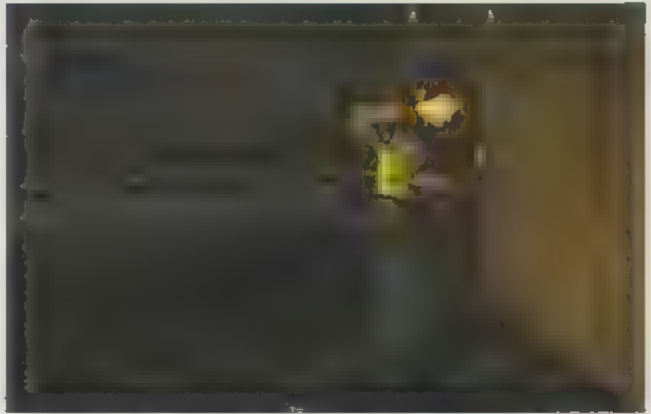
fayda var



Herkesin çocukluk
tan kalma plato-
nik bir askı var-
dır. Genellikle
bir film yıldızı ya da şarkıcıdır
bu, bazen de mahallelerden biri.
Fakat ilk gençlik dönemini bul
gısavar oyunlarıyla geçirmiş bu
insan için durum farklı
Otlar bir Lara Croft fenomeni
akısı altında büyüdükleri için
kolay televizyon va da si-
yıldızlarını kabullen-
r. İlk kez 1996 yılında or-
tikan bu aksiyon delisi ha-
tendi, kocaman kara göz-
sındı burada savama-
ağımız bir takım grafik de-
aylarıyla az oyuncunun yüre-
gini vakmadı... Hatta geçtiğimiz
yıl gösterime giren Tomb Ra-
der filminin yıldızı Angelina
Jolie bile piksellerden yapılma
Lara Croft'un pabuçunu dama
atmayı başaramadı

Henüz yapım aşamasında

Sindiyede dek yapılan 5 oyun ve bir filmin ardından bir Tomb Raider daha geleceğini biliyorduk elbette. Ancak oyun henüz yapım aşamasındayken bitmiş bir filmi bu kadar çabuk piyasaya sürmek biraz garip. Çünkü bu kadar kısa sürede bir filmi piyasaya sürmek, oyunun başarısını garanti altına almaya yardımcı olur. Eğer film başarısız olursa, oyunun başarısız olduğunu söylemek daha kolay olur. Ancak bu sefer, filmin başarısı, oyunun başarısını garanti altına almaya yardımcı olur. Çünkü bu kadar kısa sürede bir filmi piyasaya sürmek, oyunun başarısını garanti altına almaya yardımcı olur. Eğer film başarısız olursa, oyunun başarısız olduğunu söylemek daha kolay olur.



Bu kapılara niye kol koymazlar ki? Neyse ki serde minübüs şoförlüğü var da leyyesiz dolaşmıyorum...

çıkardığımızı göre bu yeni bölüm adeta oyunun değil filmin devamı gibi olacak. Adventure ögesi dolayısıyla da hikaye oğusu çok daha güçlenecek. Oyun içi grafikler asması detaylar sergileyecekti. Angel of Darkness'ın bütün bunlardan tamamen yoksun olduğunu söylemek haksızlık olur ama kabul etmek lazım hiç de abartıldığı kadar değil.

Peki, lafı dolandırmadan
konuşalım biraz da. Elimizde ki
oyun nasıl bir şey -

Dere tepe demeden su
hat eden kahramanımız la
Grofi, Angel of Darkness
maceras, 1. Pans. 1. 1. 1.
Hem de sen her kes
gelişen a. A. 1. 1. 1.
tarasla 1. 1. 1. 1.

tanışmanın sonunda hedef sa-
ran kurşunlar profesörü bul-
yor ve kahramanımız bir anda
bir cinayetler zincirinin zanlısı
durumuna düşüyor. Lara'nın
görevi gerçek suçluları ortaya
çıkarak kendi adı üstündeki
lekeyi temizlemek. Paris'in ar-
ka sokaklarında yaşanan bir ko-
vaçamanın ardından oyun
başlıyor ve aruk bütününle va-
nız kalan Lara catiblarda, tünel-
lerde, metruk ve karanlık me-
kanlarda, karanlık koridorlarda
bir kurtuluş mücadelesi yaşıyor.
Oyunun ardından gelen
sürprizlerle birlikte karakteriyle kendini tek-
neleriyle birleştiriyor ve bu yüzden de basa-
nı bir kurtuluş yonunun göste-
rildiği bir mücadeleydi. Bu
mücadelede karakterin makus kaderini ve
kaderiyle baş etme mücadelesini yaşıyor. Bu ba-
şarıya ulaşmak için numaralı gerçekçesi
bir filmi sinematik anlatım
olarak sunuyor. Fakat oynanış hala oyun-
un bir parçası çeküren bir kısım so-
runlarla yüklü.

Diplomatsz Ninja

Böylece esas meseleve geldik. Her oyunda meselelerin esası oynanmış değil elbette ama Tomb Raider gibi bol akrobasi ve çevreyle etkileşim gerektiren bir oyunda hareket kabiliyeti ve kamera açıları gibi özellikler doğrudan ruh sağlığını etkileyebileceği için gayet hassas konular. Maalesef Angel of Darkness da daha önceki Tomb Raider'lar gibi bu konuyu çözmuş görünmüyor. Doğru koordinatları tutturmadan herhangi bir



seve dokunmanız, bir kapıyı açmanız, bir nesneyi almanız mümkün değil. Ancak sorun sistemin koordinatlar üzerindeki kurulu olmasından ziyade hareket aralıklarının dar olması. Yine de önceki bölümlerle karşılaştırıldığında bazı işler daha kolay hale getirilmiş. Örneğin tırmanabileceğiniz bir su borusunu görünce Lara durumu anlayıp komut almadan tırmanabiliyor. Ayrıca etkileşimli öğeleri gördüğümüz nesnelerle yeterince yaklaşıncaya sol altta belirten bir el ikonu ismini kolaylaştırıyor. Bu de etraftaki toplayabileceğiniz ivir zivir nesneler gavet net olarak kendini gösteriyor. Karanlık mekânlarda bile "acaba bir şey mi?" paranoyasıyla gönlü rahatlatıyorsunuz. Yine de bütün bunlar 2013 yapımı bir avr. oyun için çok az. Son derece sı-



Oyunun çok bittmiş NPC'leri sık sık yolumuzu kesecek. Sema kapılarına girince okulda olmanın gerekmiyordu.

son derece sırtı. Ne var ki karakterin sadece tırmanma ve yürüme hareketleri gibi bir dizi hareketi var. Son derece sı-

rtı. Ne var ki karakterin sadece tırmanma ve yürüme hareketleri gibi bir dizi hareketi var. Son derece sı-

Daha fazla hareket

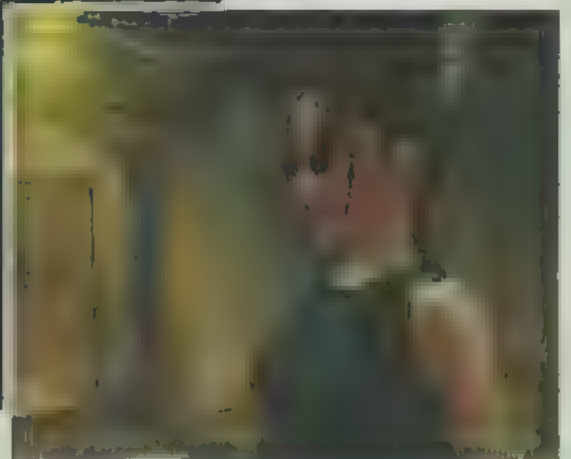
Ote vandan 1. daha hareketli bir karakter. Artık daha uzayabiliyor. Her oturduğunda bir kütüphane düşüp baskını. Hani eskiden uydurduğunu düşünürdük. ters işler yapıyor. davasını tanımlanmış.

Bulmacalar ve N

gireceğiniz diyaloglar konusunda ise o kadar karamsar değiliz. Oyun boyunca karşınıza çıkan bir ton küçük bulmaca var ve bunlar çok yararlı şeyler olması da atlayıp zıplamak ve otomatik nişan alarak adam paklamak üzerine kurulu. Bu le bazı bulmacaları çözmek için bir takım insanlarla konuşmanız onlardan bilgi ya da eşya. Siz gerektiği için adventure oyununda sadece hızlı hareket etme ve zıplama değil, aynı zamanda bulmaca çözmek için bir takım insanlarla konuşmanız onlardan bilgi ya da eşya. Siz gerektiği için adventure



Lara Croft sizce de bu oyunda her zamankinden daha agresif görünmüyor mu? Karakterimize eklenen yeni hareketlerin çoğu agresif türden.



Angel of Darkness'a küçük bir doz da RPG (Role-Playing Game) öğesi eklenmiş. Yani Lara Hanım'ı biraz çalsun, daha yetenekli bir kahraman haline getirebilvorsunuz.

Ya düşmanlar? Açıkçası b konudaki izlenimlerim pek olumlu değil. Ovundak zeka, bilgisavarıma dır... sevgiyi azaltır. Rakip dendir bilinmez sızı adamı verme kopya doğru düzgün kaçtırmıyorlar bile. Yakın dövüşlerde son derece yavaş ve kont rolsüz hareket eden bu aptal düşmanlar oyunun havasını yavaşlatıyor.

Müziklere laf yok

Şimdi bunları bir vana bırakıp biraz da sanattan bahsedelim... Bana kahrısa Angel of Darkness'ın en etkin silahı sesleri ve müzikleri. Tabii arka planda Londra Filarmoni Orkestrası'nın tınladığı bir ovunda fazla da seçim şansımız yok. Müzikler en derinden geldiği en sessiz olduğu anlarda bile kendini hissettiri-

Lara'nın 20. Yıllık Doğum Günü



Lara'nın da mekanlarının da şu anda pek çekici görünmediği 1996 tarihli orijinal Tomb Raider oyununun özelliği, o ana dek ayrı kollarından ayrılan aksiyon ve adventure türlerini birleştirmesiydi.

Tomb Raider II'de Çin Seddi'nden Viyana'ya kadar bir ton farklı mekanın eklenmesi oyunun meraklı kitlesinin bir kademe yükselip Tomb Raider fanı haline gelmesini sağladı. Bakınız fotoğrafta Lara'nın bacakları ne kadar da düzgün!



Tomb Raider III serinin en başarısız oyunu olarak geçti tarihe. Oynanışta bir türlü düzelmeyen hatalar, Lara'nın duvarların, eşyaların içine karışan görüntüleri, üçüncü şahıs bakış açısının tıkanması... Zor günlerdi, unutmadık.

Eskisine göre daha az aksiyon içeren The Last Revelation'da titiz bir araştırmacı gibi birtakım tuhaf sırları çözmeye çalışıyorduk. Bir öncekine göre daha iyi bir deneyimdi şüphesiz ama TR III'ten dilenayanlar oyuna şans vermediği için beklediği patlamayı yapamadı.



Lara'nın sansasyonel şekilde öldüğü Chronicles, serinin silkelip kendine gelmesini sağladı. Ama ilk gençlik dönemini tamamlamış birçok oyuncu için TR sayfası kapanalı epey olmuştu.



yor ve insana iyi bir sevgi yapıyor hissi veriyor.

Özellikle aralarda giren videolar gerçekten de film kalitesinde bir atmosfere ve ses-görüntü kalitesine sahip.

Peki birçok konu da vetersiz

... ve bu serinin de vetersiz... ve bu serinin de vetersiz...

... ve bu serinin de vetersiz... ve bu serinin de vetersiz... ve bu serinin de vetersiz...

Angel of Darkness'ı oynayan, görsel başarısının ve sürük-

levici hikayesinin keyfini çıkarın. Tamam, bazı noktalarda sınırlı olacaksınız, olun. Burdıkten sonra oyunu oynatmaz kaldırdı bir sonraki bölümün daha iyi olması için dilek tutun. Belki bu şekilde metafizik bir şekilde birleştirsek eninde sonunda eksiksiz gediksiz bir Tomb Raider görmeve ömrümüz veter. Ne yapalım... İyi niyetli olmak lazım.

PRO PUAN

✓ Video'ların başarısı sayesinde hikayede sürükleyicilik sağlanmış, sesler ve müzikler atmosferi güçlendirmiş.

✗ Serinin oynanıştaki sorunları aynen devam ediyor. Yapay zekası zayıf.

Bu serinin ayakta kalabilmesi için bir sonraki bölüme çok daha fazla çalışılması lazım.

65

Warcraft 3: Frozen Throne

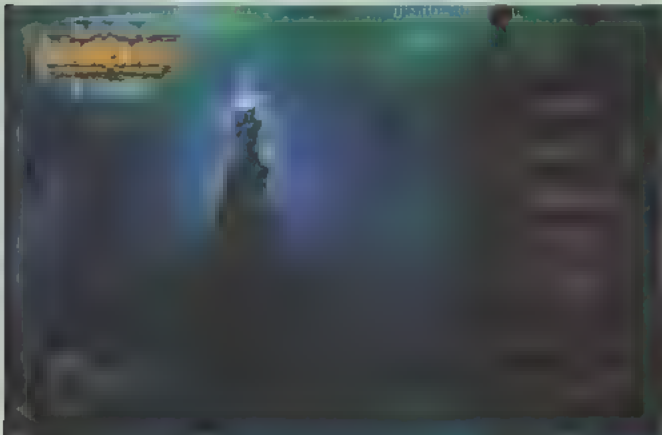
TÖR: Real-time strateji ÜRETİCİ: Blizzard DAĞITICI: Blizzard www.blizzard.com SİSTEM GEREKSİNİMLERİ: 400 MHz (gizli) 128 MB RAM 6MB ekran kartı 700 MB hard disk alanı

"Blizzard firmasının kötü oyun yaptığı görülmeyecektir" – Nostradamus

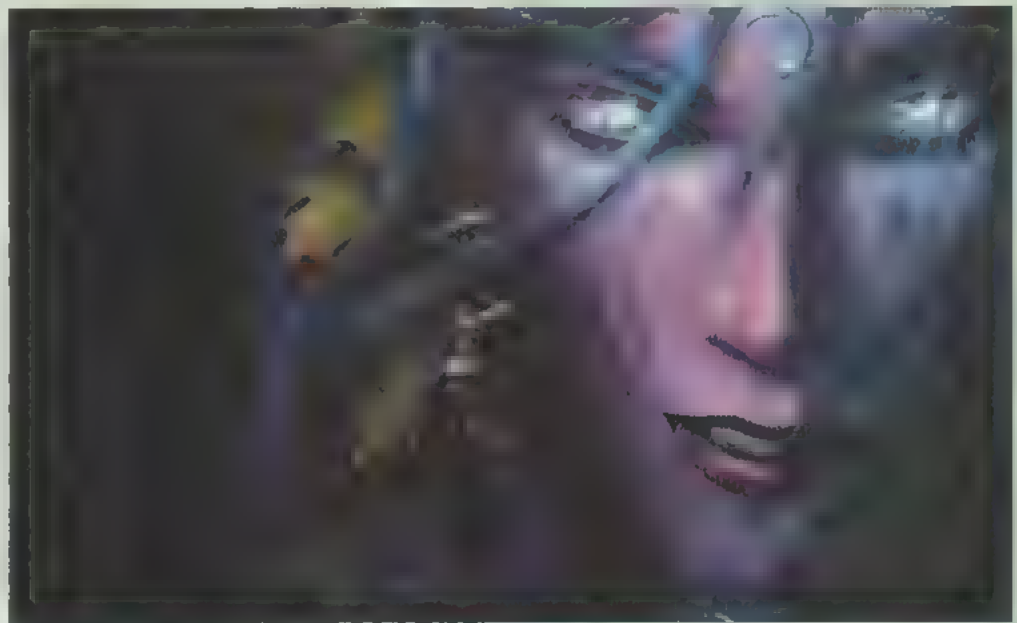
Bazı konular bence sınırdır. 'Bu oyun benim için güzel olmuş, bence bu şarkı güzel, bence sen bu kızdan ayrılmalsın' gibi. Bazı şeyler ise su götürmez gerçeklerdir, "satranç zeka isteyen bir oyundur" mızık ruhun gıdasıdır, Blizzard RTS konusunda bir numara gibidir.

Real-time strateji, yapması daha da önemlisi oynaması çok zor bir oyun tarzıdır. Her şeyden önce iyi ve akılda kalan bir senaryo yazmak gerekir. Bundan sonra oynanabilecek olan ırkların kendi aralarında denge kurmak şarttır (multiplayer için). Bundan sonra en önemli kısım olan tekrara düşmemek gelior.

Warcraft 3'e uzaktan bakıldığında oyun diğerlerinden farklı değil. Ünite basıp düşmanla savaşılır. Ancak Frozen Throne'da büyük farklar var. Bu farkı yaratan



Oyunun ana menüsünde yeni bir şey yok ama hele bir tıklayın...



Warcraft'a has bu ölümcül bakışlar Frozen Throne'da da kanınızı dondurmaya devam ediyor.

en büyük etken kahramanların olması. Oyunda bir yandan ünite basarken, bir yandan da kahramanınızla uğraşmanız gerekiyor. Üstelik Frozen Throne'da bu iş twice zorlaşır.

Çünkü dört tane yeni ırk kahramanı, 14 yeni ünite, 4 ve-

ni upgrade, 2 yeni harita ortamı, 5 yeni tarafsız kahraman ve her ırk için yeni binalarla beraber bu oyun, Warcraft 3'e benzese de yeni bir oyundan daha fazla seçenek sunuyor.

Bilmiyorum, oynamadım

Daha önce Warcraft 3 oynamadıysanız size kısa bir şekilde bu oyunun nasıl oynanacağını ve kazanmak için neler yapmanız gerektiğini anlatalım.

Oyuna baslar başlamaz ilk yapılması gereken şey bir hem yaratmak ve ilk çıkan ünitelerinizle beraber bu kısve hızlı bir şekilde sevice iletirmek. Kahramanınızın seviceyi oyundaki önemli şeylerin başında geliyor. Sevice atla mayı düşmana saldırmak ve e haritadaki düşman varakları öldürerek

yapmak tavsiye ediliyor. Bu sevice minimum hasarla kurtulup seviceyi atlatabilirsiniz. Yine kahramanınızla ilgili yapılması gereken bir şey, onu iyileştirip neler yapabileceğini bilmek. Kahraman olması ölümsüz olduğu anlamına gelmiyor, hatta tam tersi bütün birliklerden ona çevrilmesi mümkündür.

Kazanamayacakmış savaşlara girmeyin. Bu sadece sizin adam kaybetmenize neden olacaktır. Bakınız ki savası kaybediyorsunuz, kaçın.

Biliyorum, oynadım, sonuç?

Frozen Throne'da her ırkın oynanış şeklini değiştirebilecek değişiklikler yapılmış. Eksikler giderilmiş ve tat katması için yeni üniteler eklenmiş. Örne-

ğin Night Elf'in etrafındaki düşmanları kendisine saldırtma ve zorlayan ve çok HP'sı olan Mountain Giant, zayıf okçuları korumak için birebir. Ya da çok çabuk ölen ve volu uçkuran Crypt Fiend'lerin ver alına girmesi Undead oyuncusuna çok daha fazla seçenek sunabili.

Oyunun bir diğer özelliği ise herkesin alışveriş yapabileceği dükkanların yanı sıra her ordunun kendi özel dükkanından alabileceği eşyalar olması. Ayrıca ilk oyunu oynamış olanlar için her ürün belirli sayıda seriyolan var ve hikaye burada da devam ediyor.

Oyunun multiplayer seçeneği de geliştirilmiş. Artı, Skirmish seçeneğine insane düzeyde zorluk seviyesi eklenmiş. Bu oyunu oynayan kişiler olarak RTS'de zorluk seviyesinin nasıl olacağını merak edenlere açıklayalım. Bilgisayar hile yapıyor. Bu kadar basit. Sizin madenden çıkarttığınız her 10 tane karşı bilgisayar madenden 2 altın çıkartıyor. Dolayısıyla hileyle bir rakibi yenmek için çok uğraşmak gerekiyor. Oyna üç adet de yeni harita tipi eklenmiş. Çok güzel görünüyorlar.

Warcraft II'den sonra III'ü oynayanlar deniz savaşı olmadığının için üzülüyorlardı. Yeni genişleme paketine deniz savaş-



Frozen Throne, 20 yeni haritayla birlikte 14 yeni birim ve yeni kahramanlar getiriyor

Geriye kalanlar

Oyunun müziklerinde ve grafiklerinde bir gelişme yok. Ancak bu kötü bir şey değil çünkü zaten çok iyilerdi. Senaryo ise



Haftanın rüküşü

Kim derdini kı Koskoca Azeroth prensi Arthas böyle bir hilkat garibesine dönüşün. Bir kılıç için değer miydi? Eskiden kızları peşinden koşuran prensin şimdiki haline bir bakın... Gözleri çukura kaçmış, bir karış sakal! Saçlar desen öyle, tarak gırmemiş, kepek çinde Hele o dişler? Olmuyor olmuyor diyoruz Prens Arthas. Aslında sana puan vermemem gerekiyor ama oyunun yüzü suyu hürmetine 10 üzerinden 1 veriyoruz ve damgayı yapıyoruz



okumak yerine oynamayı tercih edeceğinizi kadar güzel. Oynadığı zaman güzel bir devam filmi havası veriyor.

Warcraft III çıkacağı zaman üç boyutlu olacağı söylenmeye başladığında bunun Blizzard'ın tarzı olmadığını, beceremeyeceklerini söyleyenler çıktı. Ancak bugün görüyoruz ki firma gereğiğinde üç boyutlu da son derece güzel yapabiliyor.

Uzun lafın kısası, birisi karınıza çıkıp "Çık, bu oyun güzel değil, eskisi daha güzeldi, bak burada şunun şunun dengesini bozmuşlar..." ve da benzeri sözler sarf ederse kulak asma-

vin. Bu oyun en az aslı kadar başarılı. Alınması ve orijinal Warcraft III de bir kenarda durması gereken bir oyun.

PROFAN

✓ Pek çok yeniliğin yanında 3D görüntüler, deniz savaşları, yeni haritalar. Tümü de çok güzel.

✗ Bağımlılık yaratıyor, oyunu bırakıp yazısını yazmaya başlamak irade istiyor.

Bir genişleme paketinden ziyade yepyeni bir Warcraft gibi. Kaçırmayın...

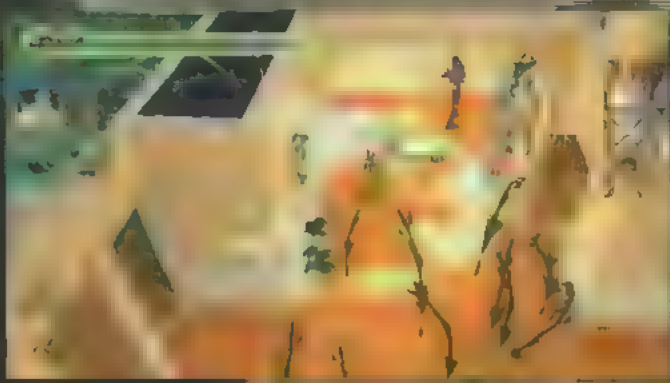
90

Ghost Master

Korkutmak ciddi bir iş ama daha da önemlisi çok eğlenceli

Cok oyuncu destekli olmayan bilgisayara kurulumunda işlenebilecek her türlü korkutucu, ilke öğütülen düşmanlara kötü haber verildi. Son zamanların en popüler değilse de en yaratıcı tek kişilik oyunlarından biriyle karşılaşıyoruz çünkü Ghost Master isimli bu oyun binlerce kendine has yöntemler kullanarak biraz eğlenmeye ihtiyacı olan herkes için yeni bir tarz yaratıyor.

Oyunumuz, açılışta hayaletler işine kurulu. Ama önce kalp hastası abartıyla maddelerde bekleyen. Çünkü sonunda en taraf olmaktan kurtulacak bir mekân dolu.



plasma denilen, en çok...
bir kopya...
Formül çok basit...
o... yükseliyor...
çok...
niz... üst düzey...

meve ve daha...
fanleri alt etmeye çalış...
yoruz. Elbette bu arada bazı...
gücümüz de artıyor. Adan...
kutmak altında işin çok...
bir parçası. Ama her zaman...
rekli. Çünkü hayaletlerimiz çok...
muza kadar buharın çoğuyla...
tanışacaksınız ama bütün son...
larında iyi skor yapamıyorsanız...
hepimize hükmetmeyi unutmayın...
Her görev öncesinde ussunuza

Hayaletleri seçiyorsunuz. Çire-
ceğiniz yerin büyüklüğüne gö-
re onları seçip, onlarla çalı-
şacaksınız. Buradaki kritik nok-
ta farklı türlerden gelene bir
fordakların ancak belli ortamlara
girebilmesi. Örneğin ek-
smental sınıfına ait adamlarınız-
dan "canlı" cinsi ekmanların-
sadece toprak olan yerde hui-
nabilmek. Bunları ya bulucuya
ya da örneğin bir ar mekandaki
aksinin içine bırakıyorsunuz.

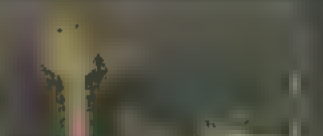
Çeki neyi yapılabiliyor
adamlarınız? Küçük bir arperu
varımaktan buundukları me-
kanı örümcekte de doktuma-
ya, kurbanın rüyasına girip be-
lincalını uyardırmaktan ayrı-
daki görantüsünü bozma-
dar bir ton güce sahiptir. Bu
da kurbanlar da farklı ko-

rece dönme kabiliyetine sahip
kamarasıyla ve en küçük nesne-
leri bile yakından görebilecek
kadar yaklaşmanıza izin veren
zemin son derece iyi bir kalite-
den yapılmış. İstelik girip çıkı-
nız mekanlar öyle iki oda bi-
rilebilir. Mücevazili de
kaldı. Her odası bi-

Pratikte ne görebiliriz
dan hiçbir korku olmamasına
rağmen böyle bir imkan varan-
mas olması çok hoş. Hayaletle-
rin gözünden baktığımız zaman



zel tasarımların 3D grafiklere sa-
hip olmasına rağmen mücevazili



çemek istediğiniz
anında mekanda bir vere tıkl-

akut kaybetmiyor. Ka-

istediğiniz acıyı vakti
belli detaylara yakından
mak yeterince pratik de-
Ghost Master, tek atmış
un olmadığı daha ik ba-

PRO PUAN

✓ Fikir çok özgün. Atmosfer ses
grafik ve anımsal açıdan kusursuz

✗ Yapay zeka daha sınırlı ota
beirdi. Arayüz sınırlı. Oyun
içinde save de olsaydı

Ghost Master
sadece bir
başlangıç.
Bu oyunun önü

81

The Sims: Superstar

TÜP: Simülasyon ÜRETİCİ: Maxis DAĞITIMCI: EA Games www.thesims.com SİSTEM GEREKSİNİMLERİ: 450 MHz işlemci 128MB RAM 1 12GB sabit disk alanı, The Sims

Sim'ler gizli kalmış yeteneklerini ortaya döküyor



Burası Studio Town. Şöhretin tozlu yollarında ilerlerken sık sık uğrayacağınız bir numaralı dedikodu mekanı.

İlk çıktığı günden beri bütün dünyadaki oyun satış listelerinin daima en üst sıralarında yer alan "yaşam simülasyon oyunu"

Sims'in son manifestosu de ortaya çıktı: Superstar adlı bu genişletme paketi Sims sevmeyenlerin bile hakkını teslim ettiği, serinin en eğlenceli bölümü

Gerçek hayatta denemeyin Oyunun en avırtıcı yanı artık bir amacınızın olması. Nedir? "Ben artık olucam" inatıyla sanat çevrelerine girmeye uğraşan alelade bir vatandaşın herkesi peşinden koşturan bu stara dönüşmesini sağlamak gibi bir görevimiz var. Ve bu hiç de kolay olmayacak. Çünkü bir vandan yeteneklerinizi geliştirmeniz, bir vandan ünlü insanlarla yakınlık kurup ilişkilerinizin istikrarını korumanız, bir vandan da sürekli olarak sahne pratiği yapmanız gerekiyor. Tabii bu arada ev hayatındaki dü-



zeni ve Sim'inizin mutluluğunu da ihmal etmemelisiniz

Superstar'ı bitirdim diyebilmek için yaptığınız işlerden kazanmanız gereken toplam 5 yıldız var. Bunların tümünü toplamış biri olarak oyunda bu noktaya gelmek için en az 1 haftaya ihtiyacınız olduğunu söyleyeyim

Sim tarzı Hollywood

Bu paketle birlikte hayatımıza giren yeni ev dışı mekanımız Studio Town. Bir çeşit Hollywood olan bu mekanda şarkıcı, oyuncu ve modeller için ayrı ayrı karıver fırsatları var ama oyun icabı sizden bu üç alanda birden başarılı olmanız bekleniyor. Yani evde üç saat piyano başında çalıştıktan sonra gıdıp bir moda defilesine çıkmak ve puan kazanmaya çalışmak anlamsız görünse de gerekli. 5 yıldızı biriktirene kadar önce ucuz bir karaoke barda sahne alıyorsunuz, reklam fotoğrafı çekirtiyorsunuz, stüdyoya grup single hazırlıyorsunuz. Derken işler gelişiyor, reklam filmleri, rock albümleri, videoklipleri katalog çekimleri falan, bu bakmıyorsunuz ki adeta bir Özcan Deniz oluyorsunuz(!)

Kendi çapında meşhur olarak isminizi kritik noktalardan biri yüzünüzün unutulmamasına izin vermemek. Bunu için en az iki günde bir Studio Town'ı ziyaret etmek ve hangi bir işte boy gösteriyor olduğunuzun zorundasınız. Yoksa zarf

zandığınız yıldızlar gibi siz de sönüp gidebilirsiniz

Superstar'la gelen önemli bir yenilik de sosyal ilişkilerinizin bir parça derinleştirilmiş olması. Artık biryle aranızdaki yakınlığı sadece görüşme sıklığınız değil, kurduğunuz ilişkinin sağlamlığı da belirliyor. Uzun vadeli bağlarınız ne kadar kuvvetliyse karşınızdakinin sizden soğuması o kadar zor. Grafiklerine, oynanışına ve da genel anlamıyla oyunun verimliliğine kötü söz söyleyemiyorduk. Sims'in en zayıf yanı olan "insani" boyutu böylece biraz daha gerçeğe uygun hale getirilmiş. Ama keşke meşhur insanlardaki kapris dağınıklık, narsizm gibi meslek hastalıkları da oyunun içine katılsaydı.

Alfred! Misafirleri kov!

Eski bölümlerden hatırlarsanız benim diyen Sim'in kolay kolay alamadığı bir robot hizmetçi vardı. Bu kez onun yerini Alfred isimli kâhva doldurucu. Bir yıldız vakıfı da budur zaten. Alfred bütün evi çekip çeviriyor, tamirci çağırıyor, yemek yapıyor, çiçekleri suluyor, kapınızın önüne kamp kuran takinuli havranınızı kovalıyor.

vesaire. Eh karşılığında da günde 300 papel götürüyor. Oysa Sim dünyasında da sanata biçilen değer bizdekinden daha fazla değil. Bu bakımdan, epey ünlü biri haline gelmedikçe Alfred'in sizden çok kazandığı gerçeğini kabul edip kenci çiçeklerinizi kendiniz sulamak durumundasınız.

Karrier yükselme denemeleriniz sansa ve mantığa davalı küçük oyunlarla renklendirilmeye çalışılmış fakat bir verimlilik bu iş sıkıcı olabiliyor. Örneğin bu dizi film çekimi için sete gittiğinizde yönetmen size üç seçenek sunuyor ve bunları hangi sırayla oynayacağınızı soruyor. Onun kafasındaki sırayı ne kadar çabuk bulursanız o kadar hızlı yükseliyorsunuz. Fakat üçüncü şansınızda da yanılırsanız puan kaybedersiniz. Ama üçüncüde yanılmak ancak dağınılığınıza gelirse karşılaşacağınız bir şey çünkü zaten önceki iki denemeden doğru sıranın ne olduğu ortaya çıkıyor. Bunun yerine bütününüle sansa davalı tek bir deneme için izin verilseydi ve Sim'inizin morali ne kadar verimliydiyse şansınız da o kadar yüksek olsaydı bence daha pratik ve az sıkıcı olurdu.



Üst karedeki filmde oynamak için önce aşağıdaki pembe dizide oynamanız gerekiyor.

The Sims Seceresi

Dört yıl önce Maxis, gündelik hayatı oyun haline getiren bir oyun üzerinde çalıştığını duyurduğunda oyun aleminde büyük bir heyecan yaratmıştı. Yetişkin bir insan olarak evinizi, işinizi, hayatınızın aşkını, arkadaşlarınızı seçip isterseniz çocukla karışabileceğiniz bir oyun olacaktı bu. Herkes "nasıl yani?" diyordu, "peki oyunun amacı ne?" Bir şekilde yaşadığınız hayatın amacını da araştırıran bu sorunun cevabını her oyuncu, tipki yaşamdaki gibi kendisi verecekti. Nasıl bir insan olmak istiyorsanız, nasıl bir hayat yaşamak istiyorsanız Sims'de de o olacaktı. Derken oyun çıktı ve müthiş gürültü kopardı, bir anda ortalıkta Sims manyaları türedi. Yapımcı Maxis de bu potansiyeli değerlendirip tam 6 tane genişleme paketi ve bir de multiplayer versiyon geliştirdi. Sims'le yeni tanışanlar için bu listeyi bir hatırlatalım: Önce Lvin' Large çıktı, The Sims'in tüketim çılgınlığı için daha çok eşya içeren paketi. Bir sonraki paket House Party idi ve komşuluk ilişkilerini güçlendirecek partiler için özel eşyalar içeriyordu. Sonra Hot Date ile aşk meşk işlerine yeni bir boyut geldi. Vacation ile şehir hayatından bunalan Sim ailenizi tatile yollamayı, Unleashed ile pek sevimli ev hayvanları besleme işini üstlendiniz. Sims Online ise bir paket değil, oyunun online versiyonuydu. Yüzlerce insanın görüntülü bir chat odasındaymişçasına takıldığı bir acayip alem. Sıradaki favori Sims'imiz ise henüz çıkmamış olan Sims 2.

Ünlüyüm, bi tuhafım...

Ev hayatınızda görünürde Alfred dışında bir değişiklik yok ama evet artık meşhur olduğunuza göre daha şatafatlı yaşamak, evin olmadık yerlerine devasa heykeller falan koymak istegebilirsiniz ve da ünlülerde sıkça rastlanan "14 kedim ve 3 köpeğimle birlikte iki katlı bir evde yaşıyorum" sendromunun bir parçası olmanız amacınız. Bunun için de önerim önceki 5 Sims paketini de Superstar'la birlikte bilgisayarınıza kurmanız. Gerçi bu 2.20.1B çıkan bu bos hard disk alanı anlamına geliyor ama fena mı, bu bahaneyle bilgisayarınızdaki gecikmiş bahar temizliğini de yapmış olursunuz.

Sonuç olarak Superstar, The Sims'in önceki bölümleri-

ni oynamış olanlar için eksik kalmaması gereken. Sims'le yeni tanışanlar için de iyi bu başlangıç olabilecek en sürükleyici ve en eğlenceli bölüm. Oyunla uzun bir süre vakit geçirdikten sonra yine kendinizi bir Sim gibi hissetmeye başladığınızı fark edeceksiniz ve yine atılacaksınız.

PRO PUAN

✓ Bir amaç uğruna oynamak boş boş takılmaktan daha güzel... Hayat gibi.

✗ İlişkiler ve karakterler sık. Yeni eşya yenne daha gerçek yaşamı tercih ederiz.

Sims 2 için pozitif sinyaller veren, The Sims'in en eğlenceli paketi.

78

Athlon 64'e geri sayım

İşlemcinin çıkış tarihi 23 Eylül olarak duyuruldu

AMD, masaüstü ve dizüstü PC'ler için Athlon 64 işlemci lerin 23 Eylül'de piyasaya sürüleceğini ve tanıtımın San Francisco'da başlayacağını bildirdi. Athlon 64, AMD64 mimarisinin sunduğu performans özellikleriyle masaüstü ve dizüstü için ilk 64-bit işlemci olacak. İşlemci, AMD64 platformunda geliştirildiğinden, bugünkü 32-bit uygulamalara da uyum sağlayabilecek.



Nvidia'nın NV38 planı

Bakarsınız Eylül'de yeni GPU'muz olur

Nvidia'nın NV38 GPU'yu Eylül'de piyasaya sürmesi bekleniyor. NV38'in Ultra ve düz sürümleri için bir hazırlık kesim çekirdek ve bel-
le frekansları bildirilmiyor, ancak 256-bit bellek denetçisinin 1 GHz bellek ve 550 MHz çekirdek hızına sahip olacağı bildiriliyor. NV38'in hem RADEON 9800 PRO hem de GeFor-



nVIDIA

ce FX 5600 serilerinin özelliklerini salıp olacağı, aynı zamanda ATI'nı piyasaya süreceği R360 VPU ile rakip olacağı bildiriliyor. NV38'in mikro-mişin performansı yükseltmek ve çekirdek hızını artırmak gibi küçük değişikliklerle birlikte GeForce FX 5900'e benziyor. Nvidia, planları duyurulduğu gibi gerçekleşirse, NV38 tabanlı grafik kartlarının seri üretimine Ekim ayında başlayacak.

Corsair'den TWINX1024-4000

Daha fazla performans

Yüksek performanslı DDR bellek modülleri üretici Corsair, ilk XMS4000 modelini olan TWINX1024-4000'i duyurdu. 500 MHz DDR teknolojisine dayanan

ürün, yeni nesil çift kanallı DDR anakartlarla kullanıldığında yüksek bellek performansı sağlıyor. Corsair, aynı zamanda modülü tasarlayan en hızlı bileşenleri seçmek



inden geniş bir yelpazede RAM çipleri üzerinde benchmark testleri yapıldı. Ayrıca, her XMS modülü piyasaya sunulmadan önce belirlenen hızlar için testler yapıldı. XMS4000 modülleri 500 MHz, 2.75V ve 3-4-4-8 ayarlarıyla Intel 875P çipset tabanlı Asus P4C 800 çift kanallı DDR anakartlarda test edildi. TWINX1024-4000 iki CMX512 4000 DIMM içeren toplam 1 GB kapasiteli bir

SiS'ten PCI Express çipset

A



Hem telefon olsun, hem MP3 çalsın

Nokia 3300 ile müzik dinleyin,
oyun oynayın, MMS yollayın vs...

Gitukce küçülecek, daha çok fonksiyon kazandıracak, Java destekli olacak, bir telefonla her şey yapılacak denilen günler geldi bile. 64 MB bellek kartına MP3 ve da AAC dosyalarını yükleyebileceğiniz, kendi listenizi oluşturup volda izde dinleyebileceğiniz Nokia 3300 bunlardan biri.

Nokia 3300'in özellikleri arasında MP3 ve AAC formatı desteği, stereo FM radyo, dijital kayıt cihazı, multi-medya kartına müzik kaydetme ve mesajlaşma ve Java tabanlı oyunlar sayılabilir. 125 gram ağırlığında ve 114 x 63 x 20

mm ölçülerindeki 3300, kullanım kolaylığı sağlayan dört yönlü tarama tuşu ile klavyeye ve 128x128 piksel renkli ekrana sahip. Otomatik kanal arama özelliği olan stereo FM radyosunda ise halihazırda önceden avarlanmış kullanıcı tarafından tanımlanabilir 20 radyo kanalı bulunuyor. MIPD 1.0'ı destekleyen 3300'a Java tabanlı 50 uygulama ve oyun yüklenebiliyor.

11 saate kadar müzik ve 9 saate kadar radyo çalma, 130-220 saate kadar konuşma ve 180-230 saate kadar bekleme süresi olan Nokia 3300 hakkında ayrıntılı bilgi www.nokia.com.tr adresi ile



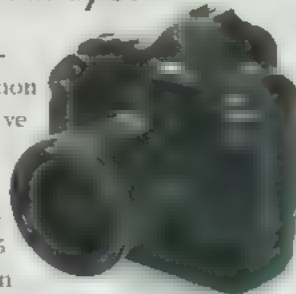
İşte fotoğraf budur

Canon, 11.1 milyon piksel dijital fotoğraf makinesi EOS-1Ds'i piyasaya sürüyor

Fotoğraf tutkunları, görüntüye önem verenler bugüne kadar dijital makinelerde pek aradıklarını bulamamıştı. Ne de olsa optik makinelerde sonuç sürpriz değildi ve profesyonel amaçla kullanılan fotoğraflarda da sürprize yer olmazdı. Canon'un yeni tanıttığı EOS-1Ds, bu konuda dengeleri değiştirecek gibi görünüyor.

11.1 milyon piksel çözünürlüklü, 35mm CMOS sensörlü EOS-1Ds, profesyonellerin tercihi olan 35mm slayt filme eşdeğer, hatta daha geniş ton çeşidine sahip. Ayrıca, CMOS sensor ile ISO 1250'de bile gren seviyesi çok düşük. EOS-1Ds'in diğer özelliğinin minimum güç sarfıyatı olduğu belirtiliyor.

EOS-1Ds, Canon EOS-1D ve EOS-1V'nin sahip olduğu, 45 noktadan netlik, 21 bölge ölçümü, ergonomik tasarım, dayanıklılık ve sağlamlık gibi özelliklere sahip. CMOS sensörler CCD'lerden daha az enerji harcadığı için pil ömrü daha uzun. NP-E3 pil bir kez şarj edildiğinde 600 poza kadar çekim yapabiliyor. Windows ve Mac uyumlu EOS-1Ds, Canon'un 60'tan fazla EF lensiyle de uyumlu, www.canon.com.tr



Cebimdeki Oyunlar

Her hafta bu bölümde Java uyumlu cep telefonlarıyla oynanabilecek tonla oyun arasından bizim en sevdiğimizden birini önerdiğimiz size. Cep telefonunun tuşlarıyla cebelleşirken kramp giren parmaklarımız yüzünden bu bölümde bol bol yazım yanlışlarıyla karşılaşabilirsiniz. Pardon yanı.

Pizzaboy

Pizzaboy, işine bağlı, dürüst ve de azimli, genç bir pizza dağıtıcısının hikayesi. Sıradan bir pizza siparişiyle başlayan oyunumuz işin içine giren perili şato, hayalet, iskelet, tuzak gibi ürpertici birtakım etkenlerle renkli bir hal alıyor. Pizzaboy olarak şınız bir ton odası olan bir şatoda ve sınırlı süre içinde siparişi sahibine teslim etmek. Bunu yapmak için türlü engelleri aşarak gizli anahtar bulmanız ve gizli odaya girmeniz gerekiyor.

Yol boyunca karşınıza çıkan her aç hayalet elinizdeki altı dilim pizzadan birini kapıp götürüleceğinden bunlara yakalanmamanız gerekiyor. Yine de pizzayı kaptırmak her şeyin bitmesi demek değil. Sizden önce aynı görev için şatoya gelmiş iskelet pizzacı bulursanız ondan yeni dilim alabilirsiniz. Bir de süre bonusu kazandıran cüce dostunuz olacak.

Dost ve düşmanların her defasında odalara rasgele dağılması, bir odaya ikinci kez girdiğinizde önceden silip süpürdüğünüz bonusların bir daha çıkmaması falan iyi şeyler. Java oyunlarda sinir bozan birbirine girmiş grafikler de yok Pizzaboy'da. Temiz, eğlenceli ve ne yazık ki acıktırıcı bir oyun. (Evet kilo sorunu var, ne olmuş?)

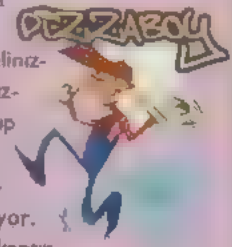
URL: www.mobiloyuncu.com

Destekleyen Telefonlar:

Nokia 7650, 7210, 5100,

6100, 6610, 3510i, 3410

Ericsson P800, Motorola T720;



Hem oynayın, hem yazın

Avaturk'un başlattığı Avatar üyelik paketi, oyunculara yeni kapılar açıyor

Türkiye'de bu yılın başından beri hizmet veren ve birçok MMORPG (devasa online oyun) oyunu ülkemize getiren Avaturk, bu oyunları satmak için sıra www.avaturk.com adresinde bir oyun haberleşme portalı kurdu.

Forumun başlattığı Avatar üyelik paketinde başvurunuz kabul edilirse oyunculüğün yanına vazarlığı da ekliyorsunuz. 3 ay deneme süresi olan Avatar sisteminde her hafta, seçtiğiniz oyun dalı hakkında 20 bin karakterlik bir vazi vazmanız, ayrıca portaldaki forumlarda kendi alanınızda diğer oyunculara yardımcı olmanız gerekiyor. 3 aylık deneme süresinin ardından başarılı bulursanız, artık Avaturk bünyesindeki oyunları yüzde 50 indirimle alabilir ve bu oyunların genişleme paketlerine de ücretsiz sahip olabilirsiniz. Bunun yanında oynadığınız MMORPG oyununun aylık masraflarını da Avaturk karşılıyor.

Avaturk'ta şu anda piyasada bulunan he-

men her devasa online oyunu bulabilirsiniz: Everquest, Dark Age of Camelot, Anarchy Online, Asherons Call 2, Planetside, Shadowbane, Eve Online, Neverwinter Nights... FRP oyunlarının (Dungeons and Dragons) orijinal Türkçe versiyonları da sitede mevcut. Oyun dünyasındaki gelişmeleri hızla siteye aktardıklarından, sürekli takip ettiğinizde yeni oyunlar hakkında da bilgi sahibi olabilirsiniz.



Star Wars Galaxies: Efsane mi, fiyasko mu?

Gecğimiz ayın sonunda Amerika'da piyasaya çıkan Star Wars Galaxies, çıkmayayla birlikte büyük bir ilgi gördü. Ancak bu ilginin beraberinde problemler de baş gösterdi. Verant Interactive, oyunu ilk etapta sadece Amerika'da satışa sunacağını duyurunca başta Avrupa olmak üzere birçok yerden tepki gördü. Ayrıca beta aşamasından geçtiği ve birçok test yapıldığı halde oyunda çok fazla bug olduğu söylentileri de yayılmaya başladı. Bu söylentilerin gerçek olup olmadığını yakında göreceğiz. Yine de E3'te en çok ilgiyi toplayan SWG'nin büyük oyuncu kitlelerine ulaşacağını ve MMORPG tahtına çıkacağını tahmin etmek zor değil.

World Of Warcraft gelmek üzere

Blizzard'ın efsane oyunu Warcraft oyun World Of Warcraft'inin Türkiye'de bulunacak.



World Cyber Games heyecanı başladı

Son başvuru tarihi 15 Ağustos!

Dünyanın en büyük ve en geniş kapsamlı oyun turnuvası için start geçtiğimiz haftalarda verildi. Bu yıl 55 ülkenin katılımı ile gerçekleşecek olan World Cyber Games 2003 organizasyonunda Half-Life: Counter Strike, Unreal Tournament 2003, FIFA 2003, Warcraft III, Reign of Chaos, Starcraft, Boodwar ve Age Of Mythology oyunları oynanacak. Eylül ayının ortalarına kadar sürecek ve özel turnuvalar sonucunda toplamda 500'den fazla finalist Güney Kore'nin Seoul kentinde yapılacak olan finallere gidecek. Toplam para ödülünün 400.000 dolar olduğu finalle ile kıyasla rekabet tüm dünya oyuncularını bekliyor.

Bir oyundan fazlası

World Cyber Games organizasyonu 2000 yılından beri gittikçe artan bir katılımıyla gerçekleştiriliyor. Bugüne kadar Güney Kore'li oyuncuların üstünlüğü elinde tuttuğu oyunlarda geçtiğimiz yıl Rus ve Alman oyuncular da altın madalya ortak oldular. Profesyonel oyunculuk kavramının vavaş vavaş yerleşmeye başladığı günümüzde bu tarz büyük organizasyonlarda oyuncular bireysel becerilerini kanıtlamanın yanında ülkelerini de temsil etmenin gururunu yaşıyorlar. Oyunun ötesinde sloganı ile tüm dünya oyuncularını desteklemek ve e-sport olarak adlandırılan bilgisayarı



oyunculugunu bir spor dalı, düzenlenen organizasyonu ise siber kültür etkinliği olarak lanse edilen World Cyber Games'in global sponsorluğunu Samsung firması üstleniyor. World Cyber Games ile ilgili bilgi almak için www.worldcybergames.com.tr adresine başvurabilirsiniz.

Nasıl katılacağız?

WCG 2003 Türkiye ön elemelerini yurt dışı kaynaklı birçok büyük organizasyonu üstlenen Siberlig firması düzenliyor. Turnuvalara katılmak isteyen oyuncuların öncelikle

internet kafelere giderek kayıt işlemlerini sonlandırmanız mümkün. Turnuva kayıtları 15 Ağustos'ta sona erecek ve ön elemeler 1 Eylül'de tamamlanmış olacak. Daha sonra tüm illerden gelecek olan finalistler İstanbul'da yapılacak olan büyük finale katılacaklar. Burada başarılı olan 11 oyuncumuz Türk Milli takımı olarak Güney Kore'deki oyunlara katılma şansına sahip olacak. Oyuncularımızın tüm masrafları ana sponsor Samsung firması tarafından karşılanacak.

Daha önceki organizasyonlar

Türkiye'de düzenlenen tek organizasyon World Cyber Games değil. Temmuz ayı başında düzenlenen CPL (Cyber Athlete Professional League) Amerika Summer 2003 finalleri için ön elemeler İstanbul Swissotel'de yapıldı. Avrupa'dan sadece İspanya ve Türkiye'de yapılan ön elemelerin finalinde İstanbul takımı DGTH ile Alman E2Sports karşılaştı. İlk turda galip gelmesine karşın finalde istediği başarıyı yakalayamayan DGTH, E2Sports'a yenilerek Amerika'daki final şansını kaybetti. 200.000 dolar toplam para ödüllü CPL Dallas Yaz Etkinliği 31 Temmuz - 3 Ağustos tarihleri arasında Dallas'ta gerçekleşecek.



www.siberlig.com sitesine giderek kullandırı kavgılarını yaptırmaları gerekiyor. Turnuva kaydını tamamlayanlar daha sonra WCG 2003'ü seçerek oynamak istedikleri oyun kavgılarını yaptırmalıdır. Son olarak site- de belirtilen in-

Warcraft 3: Frozen Throne



Merhabalar, dergimizin ilk sayısında size bahsedeceğim oyun başlıktan da görüldüğü gibi Warcraft III: Frozen Throne Expansion Pack. Biz onu kısaca WC3FT diyelim. Bugüne kadar oynadığım real-time strateji oyunları içerisinde en sevdiğim serilerden biridir Warcraft serisi. Oyunun bütün sürümleri çok başarılı yapıtlardır ve hence RTS oynamaya başlayacaklar için mükemmel bir başlangıç olabilir. Bu sayıdaki Strateji Rehberi bölümümüzde Warcraft III'deki tüm senaryoları tamamlamak için yapılmış olan ve oyunun bazı yerlerinde çok daha farklı senaryolar içeren Warcraft 3: Frozen Throne Expansion Pack ve oyunun tam çözümünden bahsedeceğim. Aslında bu oyuna Expansion Pack (eklenmiş görev paketi) demek yanlış olur. Yeni birimler, arayüzdeki bazı değişiklikler ve tabii ki senaryolar heraba katıldığında resmen yeni bir oyun yaratılmış. Oyunun Expansion Pack olduğunu ancak oyunu bilgisayarınıza yüklerken Warcraft III ün vüklü olması gerektirdiğini söylediği zaman anlıyorsunuz :)

Oyunda bu sefer senaryolar ırklar şeklinde ayrılmamış, daha çok senaryoları clanlar şeklinde ayırmışlar. Oyuna önceki bölümlerden bildiğimiz Night Elf ırkı ile başlıyoruz fakat bu ırk Sentinels diye geçiyor. Campaign'leri bitirdikçe yeni clanlar ile birilecek yeni senaryolar açılıyor. Sentinels (Night Elf ırkına ait

olan clan) ile ilk campaign'i bitirdikten sonra Alliance (insan ırkına çok benzeyen Blood Elves ırkına ait clan) ile yeni senaryolara devam edersunuz. Oyunda ırk olarak tek değişiklik ise oyunun ilk sinematik videosunda da göreceğiniz ve önceki oyundan da tanıdığımız Illidan kahramanı tarafından denizden çağırılan Naga ırkı. Oyunda bu ırkı Illidan'ın saldırı güçleri olarak kullanıyoruz çoğunlukla. Frozen Throne'da, Alliance ile ilgili senaryoları bitirdikten sonra, oyunun finaline taşınacağımız son clan olan Scourge Campaign (Undeath ırkına ait olan clan) açılıyor. Ayrıca oyunda bir de Bonus Campaign açık olarak bulunuyor. The Founding Of Durator olarak geçen bu campaign'de Orc ırkı ile oynuyorsunuz. Bu campaign üç bölüme oluşuyor ve birinci bölümü bitirdikten sonra devamını internetten indirebilirsiniz. Frozen Throne CD'sinde Founding of Durator'ın sadece ilk bölümü bulunuyor ve bu görevi başarıyla tamamladıktan sonra diğer iki bölümü www.blizzard.com adresinden indirmemiz veya "Battle Net" sunucusuna bağlanmamız isteniyor.

Bu arada neredeyse her bölümde yapıp yapmamanın size bağlı olacağı görevler var, bunlardan çoğunu ana göreve giderken ister istemez yapıyorsunuz. Diğerleri arasından eğlenceli bulduklarımı da burada anlatacağım.

Sentinels Campaign Terror Of The Tides

Bölüm I

Rise Of The Naga

Oyunun ilk görevi Kahramanız Maiev ile bir Elf kapısının önünde göreve başlıyoruz. Bu bölümdeki görev şartlarından birisi Maiev'in mutlaka hayatta kalması, eğer Maiev ölürse görev başarısızlıkla sonuçlanır. Bunun dışında görevdeki esas amaç öbür oyundan da tanıdığımız Demon ırkından olan Illidan'ın ne yapmaya çalıştığını bulmak. Hatırlarsanız Illidan Night Elf'ler tarafından Burning Legion'u yenmek için Maiev'in zindanından kurtarılmış ve Illidan görevi bittikten sonra oyundaki kahramanlardan biri olan Malfurion tarafından NightElf dışarından dönmüştü. Bilm bakalım ne için bu kurtarılmış ve ne için geri döndü.

İlk bölümde mümkün olduğu kadar opsiyonel görevlerden ekstra destek kurmaya çalışın. Haritanın sol tarafında bir verlerde destek kuvvet bulabilirsiniz. Buradaki esas amaç haritanın sonundaki Naga'ların buradan ayrılmak için kulla-



Haritada işaretli olan güç jeneratörlerini mutlaka yok edin.



Warchief Thrall'ın üstünde çıkan ulem işareti ona gitmeniz gerektiğini gösterir.



nacağımız gemileri yok etmesini önlemek.

Bölüm II

The Broken Isles

Bu bölümdeki esas görev ise öncelikle Illidan'ın yerini bulmak. Illidan haritanın sol tarafının ortalarında kalıyor. Üssünüzü kurduğunuz noktadan sola devam edin, vukarlara doğru çıkın. İşte buldunuz. Bu işi hallettikten sonra size verilecek yeni görev, haritanın sağ üst köşesinde Tomb Of Sargeras'ın girişinde bulunan Illidan'ın Naga gardiyanlarını öldürmek. Bölüne, üs kurarak başlıyorsunuz. Mümkün olduğu kadar iyi bir üs kurmaya çalışın, paranızı upgrade'lerden çok asker çıkarmaya kullanın. Ayrıca iyi savunma yapın çünkü bu bölümde Illidan size mümkün olduğu kadar karşı saldırıda bulunacaktır.

Bölüm III

The Tomb Of Sargeras

Buradaki ilk esas görevimiz ise yine Illidan'ı ve ne yapmaya çalıştığını bulmak. Kahramanımız Maiev'in görevi bitirmemiz için yine mutlaka hayatta kalması lazım. Bu bölüm içe-

risinde haritada çeşitli verlerden yine ek müttefikler alacağız. Alacağımız ikinci temel görev ise ilk görevin sonunda yanı Illidan'ı bulunca başlıyor. Illidan'ın yaptığı büyüdün sonra arkadaşlarımız odanın içerisindeken kahramanımız Maiev dışarıda kalacak. Burada yine Maiev'in hayatta kalması şartlarından biri. Mümkün olduğu kadar size saldıran hiçbir düşmana karşılık vermeyerek tapınaktan kaçın çünkü tek başınızdasınız ve herhangi bir ek destek ya da kuvvet almavacaksınız. Tabanları yağlayıp bu bölüme ilk başladığınız yere dönün.

Bölüm IV

Wrath Of The Betrayer

Bu bölümdeki esas amaç Runner'ı korumak. Runner'ın zamanında buradan çıkıp Malfurion'a ulaşip destek kuvvet çağırması gerekiyor. Burada ana görevlerinizden biri üssünüzün yok olmaması. Doğal olarak Runner'ın hayatta kalması da diğer koşul. Bunun haricinde harita içerisinde Runner'ı buradan dışarıya taşıyacak olan Night Elf gemilerini bulmanız gerekiyor. Ondan sonra da Runner'ı gemiye bindirmeli ve olabildiğince çok destek kuvvetle hem karadan hem denizden eşlik ederek buradan sağ salım çıkmasını sağlamalısınız.

Unfinished Business

Hikayeyi anlamak için bu bölümü arkanıza yaslanarak izleyebilirsiniz...

Bölüm V

Balancing The Scales

Buradaki ilk esas görevimiz, kahramanlarımız Malfurion ve Tyrande ile birlikte Matev'in üssüne ulaşmak. Malfurion ve Tyrande'nın havata kalması yine olmazsa olmaz şartlardan biri. Mümkün olduğunca yavaş ve düşmanları öldürerek ilerleyin. İkinci esas görev ise haritanın sağ üst köşesinde yer alan Illidan'ın üssünü yok etmek. Fakat bunun için öncelikle Matev'in üssüne doğru ilerlerken yok ettiğimiz ve üssünü hemen sol üst köşesinde kalan altın madenini altın kaynağı olarak kullanmanızı tavsiye ederim. Illidan'ın üssü ve savunmaları çok güçlü. Mümkün olduğu kadar askerleri Illidan'ın üssünün girişinde bekleterek saldırıya ondan sonra baş-



Bölüm VI

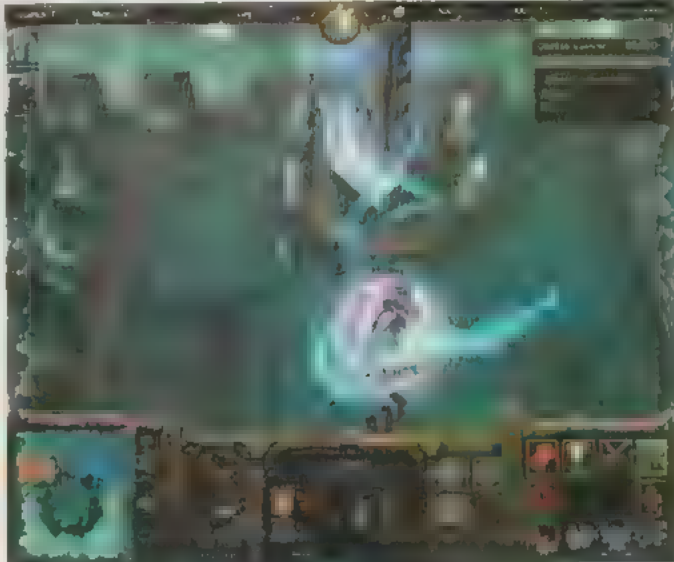
Chards O

Buradaki esas görevler

Matev Tyrande'ye bir davaya kalmak zorunda. Bu davaya katılmak için vagonları kullanmanız gerekiyor. Eger vagonlar kullanılmazsa görevi bitirir. Bu bölümdeki en önemli yer ise geleceğimiz bir yol ayırımı. Burada sağdaki yol doğrudan Undeath üssünün içine giriyor. Gerçi daha kısa bir yol ama bence geçilmesi önerilmez. Ben size soldaki yolu tavsiye ederim, daha uzun fakat düşmanlar daha önceden olduğu gibi aralıklarla geliyor.

Malfurion's Vision

Bu bölümü yine arkamıza yaslanarak seyrederiz.



Obelisk'leri Illidan'dan önce ele geçirin. Savunmanıza dikkat edin.

Bölüm VII

The Ruins Of Dalaran

Bu campaign içinde finale yavaş yavaş vaklaşıyoruz. Bu bölümde görevi tamamlamak için 90 dakika süremiz var. Amaç, nihayet Illidan'ın bütün dünyayı sarsan büyüsünü bozmak ve taşı yok etmek. Bu re kısıtlı olduğu için mümkün olduğu kadar seri davranmalıyız. Oyun başlar başlamaz ekiplerimizi toparlayıp yola koyulacağız. Amaç haritanın sağ en uca yakın üst köşesinde bulunan Paladin kahramanımız Magroth The Defender'ı kurtarıp saldırı ekibimize dahil etmek. Saldıracağımız yer ise haritanın sol üst köşesinde bulunuyor, üsse buradan saldırıda bulunmak daha mantıklı, çünkü bölvelekle daha az düşmanla uğraşmamız gerekecek. Bu arada unutmayın hedefe ulaşmanızda taşın yanında büyü yapan düşmanları öldürmek için mutlaka siz de büyü kullanmalısınız. Onları öldürüp görevi bitirmenin tek yolu bu.

Bölüm VIII

The Brothers

Stormage:

Bu bölümde beklenmedik bir olay oluyor, Malfurion ve Illidan işbirliği

vaparak konvoy bölümünde boğulduğunu sandığımız Tyrande'yi kurtarma işine girişiyorlar. Bu arada aslında Malfurion ve Illidan dramatik bir şekilde kardeşler. Bu bölümde hem Illidan'ın Naga savunmasını Undeath üssünü yok etmek ve Tyrande'yi kurtarmak için kullanacağız, hem de Malfurion'un Night Elf gücünü Night Elf üssünü korumak için kullanacağız. Ana görevler ise Undeath üssünü yok edip Tyrande'yi bulmak ve de Night Elf üssünü yukarıda bahsettiğim gibi korumak.

Final: Parting of Ways

İşte beklenen an! Night Elf Campaign'in finali. Buradaki esas görevimiz yine arkamıza yaslanıp Night Elf Campaign'inin bitişini izlemek.

Alliance Campaign Curse Of The Blood Elves

Bölüm I

Misconceptions

Bu bölümdeki esas görevimiz 3 tane 'observatory' i köylüler vardımı ile tamir etmek. İlk otomauk olarak göreve başladığımız yerde bir köylü tarafından tamir ediliyor. Aynı zamanda bu bölümde Spell Breaker isimli yeni bir ünite Blood Elves grubuna ekleniyor. Kael ve ekibini alarak sağ alt tarafa doğru, kapıları kırarak ilerlemeye başlıyoruz. Buralarda, üssümüzü kurmak için gerekli olan çeşitli malzemeleri alarak işe başlıyoruz. Ovuna başladığınız yerde bir tane observatory

var. Diğerleri ise karşı adada. Nevs ki Naga lar var. Bize yardımcı olup iki tane gemi vererek karşıya geçmemizi sağla- cıklar. Karşıya geçtikten sonra kısık ateş- te soğanlarımızı pışırıp, şev pardon ka- rıştı da). Karşıya geçtikten sonra üssü- müzü buraya kurabiliriz fakat iyi bir sa- vunma hazırlamamız gerekiyor. Çünkü Undeath ler ve bir takım Troll'ler de bu adada başımız derde geçecek. Tamir edilmesi gereken diğer iki observaton ise bu adada. Oyunun başında sahile in- meden her şeyi toplayın, her yeri dola- yın. Inventory'mize alınacak bir sürü de- ğerli eşya mevcut burada

Bölüm II

A Dark Covenant

Bu bölüme bir ton büyü ve geniş bir üs ile başlıyoruz, fakat önceki bölümde ta- mir ettiğimiz observatory'ler büyük bir Undeath üssü tanınıyor. Bunun yanı- da haritanın orta en üst ve orta alt kı- sımında bulunan ve bize ait olan üsler de iki tane farklı Undeath grubu tarafından daha oyunun başında yok ediliyor. İş- miz zor ama imkansız değil. Buradaki stratejimiz mümkün olduğu kadar fazla savunma yapmak olmalı. Bu konudaki tek desteğimizse Naga lardan Naga Witch adındaki bir kahraman. Naga Witch ekibi ile birlikte bize yardım ede- cek ki bu da bize biraz nefes aldıracak

Bölüm III

The Dungeons Of Dalaran

İşte oyun la en

de B

a gizli bir bölüm

açılmasını sağlıyor

Öncelikli olarak ta-

minlamamız gere-

ken görev, Lieute-

nant'larımızı ve Ka-

el'i zindandan tek

parça olarak çıkarta-

ılmek. Bunun için

Naga Witch ile işbir-

liği yapacaksınız. Kurtarmamız gereken 4

tane Lieutenant var. Bunlar haritanın

çeşitli yerlerinde. Bu yüzden haritayı

karış karış dolaşmanız gerekiyor. Ayrıca

vine klasik olarak kahraman arımızın iki-

si de hayatta kalmak zorunda. Bu idaki

ikinci esas görev ise başgardiyan olan Ja-

lor Kassan'ı ve korumaların öldürmek.

Bulabildiğiniz sizden olan herkesi kurtar-

ın. Gelelim gizli bölümü nasıl açar açt-

mıza... Zindandan çıkmanız. İlk, har-

itanın en alt kısmında tam ortadan bi-

raz sağa doğru gittiğinizde karşınıza çı-

kan kapının aksı vör de bir başka kapı

gaha bulunuyor. Bu kapıyı kıldığınız

zaman 3 farklı renkte tutsak edilmiş ko-



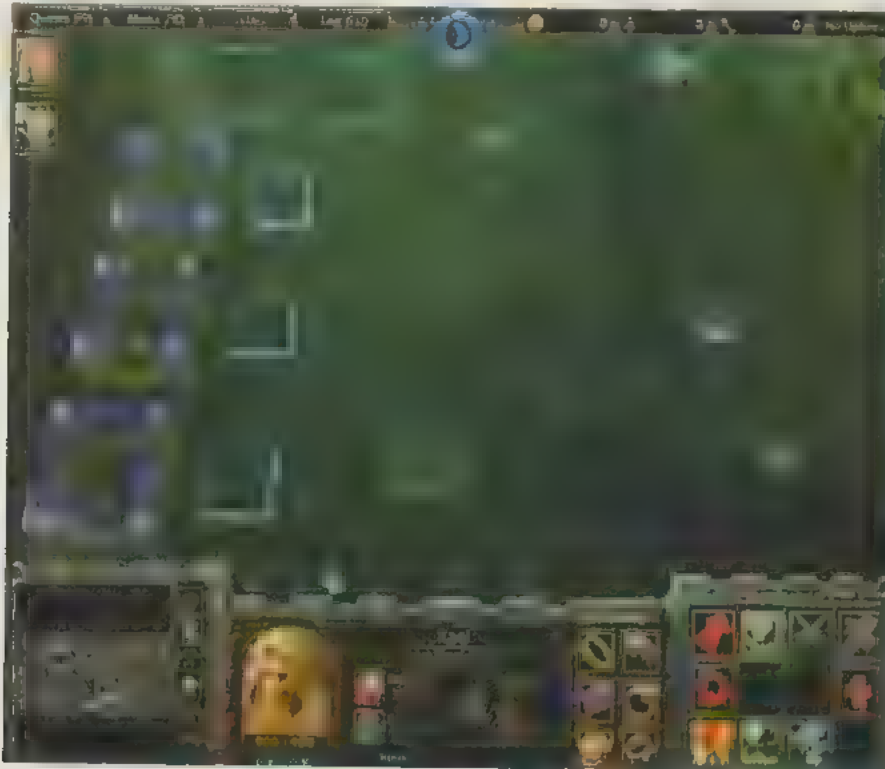
Undeath üssüne karşı mutlaka iyi bir savunma hazırlayın.

yunla karşılaşıyoruz. Evet, bildiğimiz ko- vun' Bunların önünde taşlar var ve her bir taşa basıldığında çıkan ses farklı. Ses- len "Bah-Ram-You" sırasına göre çıkartt- ğımızda sağ vokuşun vukarısındaki kapı açılacak. O kapıdan kahramanımız Kael ile geçtiğimizde uçan kovunlar ve altın- da bir soru işareti göreceksiniz. Soru işa- retinin üstünde "Secret Level Question Mark" yazıyor. İşarete tıklayarak bu bölü- mü bitirdikten sonra gizli bölümü oyna- ma şansını kazanmış oluyoruz. Sımdı bu odanın ters istikametindeki kapıdan de- vam ederek bölümü bitirebiliriz

Gizli Bölüm

The Crossing

İşte gizli bölüm karşınızda. Laf aramız- da, bu bölümü cheat kullanmadan geç- mek imkansız gibi bir şey. Buradaki amaç, General Garithos'un gönderdiği askerlerin portalı yok etmesini önlemek. Blood Elf Engineer'lar yardımıyla kule- ler inşa ediyoruz. Sürekli yeni kuleleri Engineer'lar tarafından geliştiriliyor. So- nuçta, 36 raunt boyunca Garithos'un müfteklerine karşı kule savunmasıyla avakta kalabilirsek bundan sonraki bö- lümde Padaraen Brewmaster isimli bir



Gizli bölümü açan koyunların bulunduğu bölüm burası. Sırası ile doğru taşlara basın.



Gizli bölümü açmak için basılması gereken soru işaretinin bulunduğu oda.



Gizli bölümden bir kesit. Kulelerin yapılması gereken yerler haritada belli.



Gizli bölümü geçerse bize bir sonraki bölümde verilecek olan kahraman.

kahramanla oynama şansınız olacak. Unutmayın portal mutlaka korunmalı, 'beni aşar' diyenler için tavsiye ettiğim şifreler ise (kullanmak için oyun içindeyken enter tuşuna basarak message bölümüne uygun şifreyi yazmanız yeterli. Şifre geçerli olduğunda sol ortada 'Cheat Enabled!' mesajını göreceksiniz. Kapatmak için aynı şifreyi tekrar yazın) şunlar: WarpTen: Hızlı bina inşa etme. GreedIsGood: 1000000; Alın ve odun. Bu arada kuleleri vesil yolların üzerine inşa etmeyi ve inşa ettikten sonra her çeşit kuleyi upgrade etmeyi unutmayın.

The Dusts Of Outland

Arkaya yaslanıp izleme moduna geçiyoruz.

Bölüm IV

The Search for Illidan

Bu bölümdeki esas görev Marev tarafından yakalanan Illidan'ın içinde bulunduğu kafesi Kael ile birlikte ele geçirip kendi üssümüzde işaretli olan yere götürmek. Bu arada, tasırken kafesi Marev'in alınmasını engellemek için de destek kuvvet götürerek kafesi korumak durumundayız.

Gizli bölümden aldığımız Panda'nın bize burada büyük yardımı oluyor. Unutmayın kafesi kim üssüne götürürse oyu nu da o kazanıyor.

Illidan's Task

Yine arkamıza yaslanıp izleme modu... Ben bu kadar bölümden sonra amuda kalkma modunu tercih ediyorum :)

Bölüm V

Gates Of The Abyss

Benim acımdan zor olan bölümlerden biri. Buradaki esas görev Dimensional Gate olarak adlandırılan kapıların Illidan

tarafından harita içersinde bulunup kapatılmasını sağlamak. İlki hemen başladığımız yerde, diğerleri ise haritanın sol üst, sağ üst, ve sağ alt köşelerinde bulunuyor. Toplamı olarak 4 kapı mevrut. İlidan her bir kapıyı 3 dakıkada kapatıyor ve bu 3 dakika boyunca mutlaka korunmalı. Oyun için üssümüzden mümkün olduğunca çok destek kuvvet almalı ve Illidan'ı Kael ile birlikte hem volda hem de kapıları kapatırken korumalıyız. Unutmayın, düşmanların çoğu kapatılmaya çalışılan kapılardan çıkıyor. Kapıları kapamak için Illidan'ı kapının biraz derisindeki parlayan beyaz işaretli yere götürdüğünüzde Illidan otomatik olarak avına başlıyor.

Bölüm VI

Lord Of Outland

Bu bölümdeki esas amaç Outland'ın sahibi Magtheridon'u yenmek. Ama önce, üssümüzden çıkarttığımız askerleri ve ilerlerken saflarımıza katılacak olan müttefiklerle beraber haritanın en üst sol ve sağ köşelerinde bulunan The Master of Pain ve The Mistress Of Torment'ı öldürmemiz gerekiyor. Bunların üzerlerinden çıkan Shadowkey'ler sayesinde bizi Magtheridon'a götürecektir ve onunla savaşın yenmemizi sağlayacak kapıları açacağız. Bu arada bir de opsiyonel görev var. Amaç ana geçiş kapıdaki savunma sistemlerini kapatmak için gerekli olan 4 ayrı güç jeneratörüne ulaşarak, ana geçişlerdeki savunma sistemlerini kapatmak. Böylece geçişlerimiz daha kolay hale gelmiş olacak.

Final: Kil'jaeden's Command

Evet, arkamıza yaslanıp Alliance Campaign'ın son demosunu izleyebiliriz.

Devamı haftaya.



Bonus bölümünde Rexxar ve Rokhan'dan bir kesit.

Hile Kodları

Size 'lamer' demek istemeyiz ama dergide ilk bu sayfayı açıyorsanız belki de kendinizle yüzleşmenin zamanı gelmiştir...

Tomb Raider: Angel of Darkness

Sonsuz para ya da araç

Çıkabileceğiniz ve elinizde para ya da yeniden kullanabilen araçlar (sağlık kit, levye vs.) ile dönebileceğiniz bir yere gidin. Ekrandan çıkıp geri dönmeye devam edin. Her defasında para ya da araç orada olacaktır.

İran gettosunda sonsuz para

Kadınlarla konuştuktan sonra rehinci dükkanına gidin. Dükkandaki adamla konuştuktan sonra çıkın. Sonra solunuzda bir lağım kapağı ve bir nesne görene kadar düz gidin. O nesneyi aldığınızda para olduğunu göreceksiniz. Sonra rehinci dükkanına dönüp aynı yolu tekrar katettiğinizde orada sizi yine para bekliyor olacak. Bu işi istediğiniz paraya sahip olana kadar tekrarlayabilirsiniz.

Daha hızlı ateş

Ateş etmek için [Action]a sürekli basmak yerine onu hızla tıklayın. Lara çok daha hızlı ateş edecektir.

Gaz maskesine erkenden sahip olun

Kabinin tam karşısında durun ve [Crouch]a basın. El belirdiğinde [Action]a basın. Doğru yaparsanız Lara sürünerek kapıyı geçecek ve bir gaz maskesi alacaktır. Bu diğer yerlerde de işe yarayacaktır.



Warcraft 3: Frozen Throne

Oyun sırasında iki oyunculu mesaj kutusunu göstermek için [Enter]a basın, aşağıdaki kodlardan birini girin ve tekrar [Enter]a basın. Kodu doğru girdiyse "Cheat Code Enabled" mesajı görünecektir.

Kod

whosyourdaddy

thereisnospoon

strengthandhonor

Iseedeadpeople

allyourbasearebelongtous

somebodysetsupthebomb

keysersoze [sayı]

leafittome [sayı]

greedisgood [sayı]

pointbreak

Sonuç

yenilmezlik ve bir varuşta öldürme

sonsuz güç

savaş modunda kaybettikten

sonra oynamaya devam

tam harita

anında zafer

anında yenilgi

altın; 500 default

kereste; 500 default

altın ve kereste; 500 default

gıda

The Sims: Superstar

1000 Simoleon

Ctrl + Shift + C'ye basın ve [rosebud] yazın. [Enter]a basduğunuzda 1000 simoleon'unuz olacak.

Nesneleri Hareket Ettirme

Ctrl + Shift + C'ye basın ve çıkan gri kutuya [Move_objects on] yazın. Bu, size oyunda istediğiniz her şeyi hareket ettirme özelliğini kazandıracak ve bu özellik de çok işinize yarayabilir.

Başka, başka?

Oyun sırasında [Ctrl] + [Shift] + C'ye basarak ekranın sol üst köşesinde bir kutu açın. Sonra aşağıdaki kodlardan birini yazın. Birden fazla kod yazmak isterseniz kodlar arasına [Semi-colon] yazın.

Kod

water_tool

edit_char

interests

Sonuç

hendekle çevrilme ya da akıntı yaratma

bir karakter modu yaratma

kişilik ve ilgi alanlarını

görüntüleme

Kestane kebab Acele cevap!

Sevgili Okur,

Sana bu mektubu ilk sayıyı bitirmiş olmanın rehaveti ve mutluluğuyla yazıyorum. Biraz terledik, biraz gerildik, biraz yorulduk, bayagi da eğlendik ve nihayetinde derginin ilk sayısını bitirdik... Şimdi, bitmiş sayfaların karşısına geçip şöyle bir bakınca eksikliğini hissettiğimiz tek bir şey var. "Nedir o?" demek, anlamazlıktan gelmek yasak. E, evet yani, sizden bahsediyoruz. Biz o kadar yazdık, şimdi sıra sizde.

Beyler, hanımlar; derginin bu sayfası size ait. Tepe tepe kullanmanız, aklınıza takılanları yazmanız, yardıma ihtiyacınız varsa danışmanız, Progameer hakkındaki düşüncelerinizi yüksek sesle söylemeniz, oyun alemiyle ilgili ilginç tespitlerinizi paylaşmanız için derginin en manzaralı, en ferah sayfasını sizlere tahsis ettik. Hayırlı, uğurlu olsun!

"Ne istediğinizi söyleyin!"

Bu sayfayı sadece karşılıklı gevezelik edeceğimiz bir alan olarak değil derginin gidişatına yön verecek bir bölüm olarak da görüyoruz. Progameer okuyucusu nasıl biridir, ne oynar, ne okur, ne dinler, nelere sinir olur, en sevdiği renk nedir, ıssız adada yanına hangi üç şeyi alacaktır (tamam bu kadarını gerçekten de merak etmiyoruz, ayakkabı numaranızdan karakter tahlili de yapamayacağız, söz) gibi şeylerin yanında

bu dergiden beklentilerinizi de öğrenmek istiyoruz. Ayrıca bu bölümü zaman zaman bazı tartışma konuları için de kullanmak ve bir forum ortamı yaratmak da isteyebilirsiniz. Konu başlıklarınızı seçin, diğer oyuncularla fikirlerinizi paylaşın. Konuyla ilgili değişik yorumlar geldikçe onları da buradan yayınlayalım. Oyun sektörünün anlamsızca cılız kaldığı Türkiye gibi bir memlekette şüphesiz tartışılacak sürüyle konu, cevabını hep birlikte arayabileceğimiz bir ton soru var...

Hangisini tartışacağınız size kalmış. Tartışmalar çok alevlenirse FIFA kokartlı yazarlarımızdan biri devreye girip tarafları sakinleştirecektir, merak etmeyin.

Siz de yazın

Bitmedi! Yine bu bölüm için sizden gelen oyun incelemelerine de yer vermek istiyoruz. Evet çok fazla sayfamız yok ama gönlümüz geniş... Her yazdığınız dergiye giremeyebilir tabii

ama sizin hevesiniz bizim de sayfada boş yerimiz olduğu sürece böyle bir köşeyi birlikte yürütebiliriz. Kısa ve öz yazmaya dikkat ettiğiniz müddetçe sorun yok. Ha, bir de gereksiz taramalardan kaçının!

Adresi veriyoruz...

Hazır henüz sizden gelen mektuplar ortada yokken iki satır konuşalım, fırsatı kaçırmayalım dedik ama çok da uzatmamak lazım. Ufak ufak cümleleri toparlayıp topraklarımızı size bırakma zamanı geldi. Bize yazın...

mektup@progameermag.com



**pro
gamer**
Büyükçekirgeç Çayır Etiler'de Dergisi

7 Ağustos 2003 / Sayı: 1

İmtiyaz Sahibi ve Sorumlu Yazışları Müdürü

C. Serpil Ulutürk
serpil@progameermag.com

Editör

Esra Akın
esra@progameermag.com

Serkan Ayan
serkan@progameermag.com

Yazı İşleri

Volkan Alkan
volkan@progameermag.com

Tayhan Memir
tayhan@progameermag.com

Görsel Yönetmen

Gökhan Tüzüngüç
gokhan@progameermag.com

Grafik Tasarım

Maynajans Reklam Tanıtım Hizmetleri
Tel: (0212) 528 80 55

İdare Merkezi

Cumhuriyet Caddesi Umacı Apartmanı
No.: 141-147 Kat: 6 Daire: 14
Elmadag-Şişli/İSTANBUL
Tel.: (0212) 354 30 00

Basıldığı Yer

Print City Tesisleri
Fatih Mahallesi Hasan Basri Caddesi
Samandıra/İSTANBUL

İletişim

Tel.: (0212) 258 17 04
progameer@progameermag.com

**MEDİ
GRUP**

"İLETİŞİM KÖPRÜSÜ"
0212 - 354 33 00

Genel Müdür

Can Çağdaş

Genel Müdür Yardımcıları / Satış

Meltem İnang
Bahar Şamhili
Necdet Atar

Genel Müdür Yardımcısı / Pazarlama

Hakan Acar

Genel Müdür Yardımcısı / Finans ve Operasyon

Erhan Özdemir

Esquire

Esquire

Türkiye'nin en kaliteli erkek dergisi

AGUSTOS 2003 / 4.900.000 TL
ISSN 1300-8009



KYD: 00000000000000000000

Mahir Kaynak

"Türkiye olmazsa ABD yıkılır!"

Gascoigne

Hâlâ Çin'de bir ikinci lig takımında oynuyor

Yahudi katliamı

Ölü sayısı abartılıyor mu?

Bir dergi fiyatına bu kıyağı size babanız bile yapmaz!

Nilay Dorsa



Hakan Şükür

Ayağının tozuyla ilk röportajı

Hastalıkta ve sağlıkta

DEMET AKALIN

Ne olur doğruyu söyleyin doktor... Yeniden görebilecek miyim?
Yeniden okuyabilecek miyim doktor? Dokunmak ama okuyamamak...
Ahh bilemezsiniz... Artık dayanamıyorum doktor...
Görmek istiyorum doktor!.. Okumak istiyorum doktor!.. Doktor... Doktor...

Esquire, gözünüzün nuru!..

Ağustos sayısı bayilerde

SAMSUNG

DigitAll *keyif*

yıl
3
garanti

NoiseGuard™ →



← SilentSeek™

SAMSUNG HDD SABIT DISK. Bilgisayarlar, geceleri bile kullanıldığından, sabit diskin sessiz çalışması aranan en önemli özellik haline geldi. Bu yüzden, Samsung geliştirdiği NoiseGuard™ adlı patentli teknolojsi ile akustik gürültüleri önemli ölçüde azalttı. Artık yüksek kapasiteli HDD'nin sessiz çalışma ortamını yaşayabilir ve dijital ses eğlence krallığının keyfini sürebilirsiniz.

SAMSUNG DIGITall
everyone's invited™
www.samsung.com